



Woospeak

La Tua formazione personalizzata al miglior prezzo

CATALOGO FORMAZIONI

Lingue Moderne
Software aziendale
DTP - CAD
Creazione di siti Internet

SOMMARIO

<i>Lingue moderne</i>	4
+ Inglese	4
+ Spagnolo	4
+ Francese FLE (Francese d'oltrefrontiera)	5
+ Italiano	6
+ Tedesco	6
+ Cinese	7
+ Russo	8
<i>Software aziendale</i>	9
+ Microsoft Word	9
+ Microsoft Excel	11
+ Microsoft PowerPoint	15
+ Outlook	16
+ Microsoft Access	17
+ Microsoft Internet Explorer	19
+ Acrobat Reader	20
<i>DTP</i>	21
+ Photoshop	21
+ PaintShop Pro	23
+ QuarkXpress	23
+ InDesign	25
+ Publisher	26
+ Illustrator	27
<i>CAD :</i>	29
+ Autocad Operativo	29
+ Autocad perfezionamento	30
+ Inventor	30
+ Archicad	31
+ PageMaker	33
<i>Creazione di Siti Internet:</i>	34
+ Creazione di pagine HTML	34
+ Frontpage	34
+ Dreamweaver	35
+ Flash	36
<i>Creazioni dinamiche e banche dati</i>	38
+ Sviluppare in Visual Basic	38
+ Iniziazione PHP	40
+ PHP Perfezionamento	41
+ MySQL	42
+ Linguaggio SQL	44
+ ASP	44
<i>Programmazione e ambiente di progetto :</i>	45
+ Oggetto Business	45
+ Microsoft MS Project	47
+ Net : architecture	51
+ Lo sviluppo delle applicazioni Windows .Net utilizzare il linguaggio C#	53
+ Algoritmi : Introduzione alla programmazione	55
+ Flash MX – Programmazione	56
+ Iniziazione al linguaggio C#	57
+ Linguaggio C# perfezionamento	58
+ Linguaggio C in tempo reale	59
+ Perl	59
+ Perl – TK	60
+ Programmazione in JavaScript	60
+ Java	61

La formazione in Webconference consente di ottenere un formatore su temi specifici. Il trainer vi chiama sul telefono fisso, il giorno e l'ora prevista, e si connette a Internet contemporaneamente.

Utilizzando la piattaforma webconference, si condivide con il formatore il software o i documenti selezionati. Si interagisce insieme con il formatore sui documenti.

Questo permette :

- ⇒ piena interattività con un il formatore durante il corso.
- ⇒ una risposta adeguata a domande specifiche
- ⇒ una evoluzione del lavoro in tempo reale (la condivisione di documenti e la collaborazione)
- ⇒ flessibilità non comune : in ufficio, a casa, all'estero ... formatore e studente si contattano e connettono a Internet: più semplice di quanto sembra.
- ⇒ formazione completa e una risposta mirata

- 1) per le lingue: sessioni di 1 ora**
- 2) Per il software e la programmazione : le sessioni durano 2 ore**
- 3) Per ogni tema, avrete una risposta completamente personalizzata per le vostre esigenze,**
- 4) Invio sistematico del materiale di formazione sugli argomenti studiati**
- 5) E 'necessario che la piattaforma webconference abbia una connessione Internet: Contattaci allo 02 8731 8351 o via email a formation@woospeak.com.**

Lingue moderne

★ Inglese

Percorso Formativo

1) Formazione interattiva e totalmente personalizzata allo studente. La personalizzazione viene studiata in base all'obiettivo dello studente.

2) L'impostazione del corso avviene nella prima ora di sessione.

3) E' possibile orientare la tematica delle sessioni secondo le vostre esigenze:

Bisogni professionali (nuove responsabilità professionali, competenza operativa per le presentazioni, condurre negoziati, partecipare a una riunione, rispondere al telefono...)
I corsi individuali (classici o in webconferenza)

I corsi individuali (classici o in webconferenza) consentono:

- Migliorare le competenze di base (comprensione orale e scritta ed espressiva)
- Di usare un linguaggio funzionale agli scopi professionali o personali
- Di esporre una tematica (finanziaria, legale, tecnica, commerciale, segreteria ...)
- Di lavorare sugli aspetti particolari (fonetica, grammatica...)

La formazione viene anche eseguita in particolari corsi, corsi di gruppo nei locali dei nostri clienti per telefono e/o webconferenza.

Monitoraggio e valutazione :

- Valutazione delle capacità acquisite e soddisfazione per tutta la formazione
- 1 ora di valutazione all'inizio della formazione: valutazione del livello di espressione dello studente orale e scritta.
- Bilancio di fine formazione. La valutazione dei progressi, della motivazione, della partecipazione. (Documento trasmesso allo studente.)

Durata :

- In funzione del livello dello studente.
- Possibilità : 5/10/15/20/25/30/40/60 ore di corso (tutti i pacchetti sono possibili)

★ Spagnolo

Percorso Formativo

1) Formazione interattiva e totalmente personalizzata allo studente. La personalizzazione viene studiata in base all'obiettivo dello studente.

2) L'impostazione del corso avviene nella prima ora di sessione.

3) E' possibile orientare la tematica delle sessioni secondo le vostre esigenze:

Bisogni professionali (nuove responsabilità professionali, competenza operativa per le presentazioni, condurre negoziati, partecipare a una riunione, rispondere al telefono...)
I corsi individuali (classici o in webconferenza)

I corsi individuali (classici o in webconferenza) consentono:

- Migliorare le competenze di base (comprensione orale e scritta ed espressiva)
- Di usare un linguaggio funzionale agli scopi professionali o personali
- Di esporre una tematica (finanziaria, legale, tecnica, commerciale, segreteria ...)
- Di lavorare sugli aspetti particolari (fonetica, grammatica...)

La formazione viene anche eseguita in particolari corsi, corsi di gruppo nei locali dei nostri clienti per telefono e/o webconferenza.

Monitoraggio e valutazione :

- Valutazione delle capacità acquisite e soddisfazione per tutta la formazione
- 1 ora di valutazione all'inizio della formazione: valutazione del livello di espressione dello studente orale e scritta.
- Bilancio di fine formazione. La valutazione dei progressi, della motivazione, della partecipazione. (Documento trasmesso allo studente.)

Durata :

- In funzione del livello dello studente.
- Possibilità : 5/10/15/20/25/30/40/60 ore di corso (tutti i pacchetti sono possibili)

★ Francese FLE (Francese d'oltrefrontiera)

Percorso Formativo

1) Formazione interattiva e totalmente personalizzata allo studente. La personalizzazione viene studiata in base all'obiettivo dello studente.

2) L'impostazione del corso avviene nella prima ora di sessione.

3) E' possibile orientare la tematica delle sessioni secondo le vostre esigenze:

Bisogni professionali (nuove responsabilità professionali, competenza operativa per le presentazioni, condurre negoziati , partecipare a una riunione, rispondere al telefono...)
I corsi individuali (classici o in webconferenza)

I corsi individuali (classici o in webconferenza) consentono:

- Migliorare le competenze di base (comprensione orale e scritta ed espressiva)
- Di usare un linguaggio funzionale agli scopi professionali o personali
- Di esporre una tematica (finanziaria, legale, tecnica, commerciale, segreteria ...)
- Di lavorare sugli aspetti particolari (fonetica, grammatica...)

La formazione viene anche eseguita in particolari corsi, corsi di gruppo nei locali dei nostri clienti per telefono e/o webconferenza.

Monitoraggio e valutazione :

- Valutazione delle capacità acquisite e soddisfazione per tutta la formazione
- 1 ora di valutazione all'inizio della formazione: valutazione del livello di espressione dello studente orale e scritta.
- Bilancio di fine formazione. La valutazione dei progressi, della motivazione, della partecipazione. (Documento trasmesso allo studente.)

Durata :

- In funzione del livello dello studente.
- Possibilità : 5/10/15/20/25/30/40/60 ore di corso (tutti i pacchetti sono possibili)

★ Italiano

Percorso Formativo

1) Formazione interattiva e totalmente personalizzata allo studente. La personalizzazione viene studiata in base all'obiettivo dello studente.

2) L'impostazione del corso avviene nella prima ora di sessione.

3) E' possibile orientare la tematica delle sessioni secondo le vostre esigenze:

Bisogni professionali (nuove responsabilità professionali, competenza operativa per le presentazioni, condurre negoziati, partecipare a una riunione, rispondere al telefono...)
I corsi individuali (classici o in webconferenza)

I corsi individuali (classici o in webconferenza) consentono:

- Migliorare le competenze di base (comprensione orale e scritta ed espressiva)
- Di usare un linguaggio funzionale agli scopi professionali o personali
- Di esporre una tematica (finanziaria, legale, tecnica, commerciale, segreteria...)
- Di lavorare sugli aspetti particolari (fonetica, grammatica...)

La formazione viene anche eseguita in particolari corsi, corsi di gruppo nei locali dei nostri clienti per telefono e/o webconferenza.

Monitoraggio e valutazione :

- Valutazione delle capacità acquisite e soddisfazione per tutta la formazione
- 1 ora di valutazione all'inizio della formazione: valutazione del livello di espressione dello studente orale e scritta.
- Bilancio di fine formazione. La valutazione dei progressi, della motivazione, della partecipazione. (Documento trasmesso allo studente.)

Durata :

- In funzione del livello dello studente.
- Possibilità : 5/10/15/20/25/30/40/60 ore di corso (tutti i pacchetti sono possibili)

★ Tedesco

Percorso Formativo

1) Formazione interattiva e totalmente personalizzata allo studente. La personalizzazione viene studiata in base all'obiettivo dello studente.

2) L'impostazione del corso avviene nella prima ora di sessione.

3) E' possibile orientare la tematica delle sessioni secondo le vostre esigenze:

Bisogni professionali (nuove responsabilità professionali, competenza operativa per le presentazioni, condurre negoziati, partecipare a una riunione, rispondere al telefono...)
I corsi individuali (classici o in webconferenza)

I corsi individuali (classici o in webconferenza) consentono:

- Migliorare le competenze di base (comprensione orale e scritta ed espressiva)
- Di usare un linguaggio funzionale agli scopi professionali o personali
- Di esporre una tematica (finanziaria, legale, tecnica, commerciale, segreteria...)
- Di lavorare sugli aspetti particolari (fonetica, grammatica...)

La formazione viene anche eseguita in particolari corsi, corsi di gruppo nei locali dei nostri clienti per telefono e/o webconferenza.

Monitoraggio e valutazione :

- Valutazione delle capacità acquisite e soddisfazione per tutta la formazione
- 1 ora di valutazione all'inizio della formazione: valutazione del livello di espressione dello studente orale e scritta.
- Bilancio di fine formazione. La valutazione dei progressi, della motivazione, della partecipazione. (Documento trasmesso allo studente.)

Durata :

- In funzione del livello dello studente.
- Possibilità : 5/10/15/20/25/30/40/60 ore di corso (tutti i pacchetti sono possibili)

★ Cinese**Percorso Formativo**

1) Formazione interattiva e totalmente personalizzata allo studente. La personalizzazione viene studiata in base all'obiettivo dello studente.

2) L'impostazione del corso avviene nella prima ora di sessione.

3) E' possibile orientare la tematica delle sessioni secondo le vostre esigenze:

Bisogni professionali (nuove responsabilità professionali, competenza operativa per le presentazioni, condurre negoziati , partecipare a una riunione, rispondere al telefono...)
I corsi individuali (classici o in webconferenza)

I corsi individuali (classici o in webconferenza) consentono:

- Migliorare le competenze di base (comprensione orale e scritta ed espressiva)
- Di usare un linguaggio funzionale agli scopi professionali o personali
- Di esporre una tematica (finanziaria, legale, tecnica, commerciale, segreteria ...)
- Di lavorare sugli aspetti particolari (fonetica, grammatica...)

La formazione viene anche eseguita in particolari corsi, corsi di gruppo nei locali dei nostri clienti per telefono e/o webconferenza.

Monitoraggio e valutazione :

- Valutazione delle capacità acquisite e soddisfazione per tutta la formazione
- 1 ora di valutazione all'inizio della formazione: valutazione del livello di espressione dello studente orale e scritta.
- Bilancio di fine formazione. La valutazione dei progressi, della motivazione, della partecipazione. (Documento trasmesso allo studente.)

Durata :

- In funzione del livello dello studente.
- Possibilità : 5/10/15/20/25/30/40/60 ore di corso (tutti i pacchetti sono possibili)

★ Russo

Percorso Formativo

1) Formazione interattiva e totalmente personalizzata allo studente. La personalizzazione viene studiata in base all'obiettivo dello studente.

2) L'impostazione del corso avviene nella prima ora di sessione.

3) E' possibile orientare la tematica delle sessioni secondo le vostre esigenze:

Bisogni professionali (nuove responsabilità professionali, competenza operativa per le presentazioni, condurre negoziati, partecipare a una riunione, rispondere al telefono...)
I corsi individuali (classici o in webconferenza)

I corsi individuali (classici o in webconferenza) consentono:

- Migliorare le competenze di base (comprensione orale e scritta ed espressiva)
- Di usare un linguaggio funzionale agli scopi professionali o personali
- Di esporre una tematica (finanziaria, legale, tecnica, commerciale, segreteria...)
- Di lavorare sugli aspetti particolari (fonetica, grammatica...)

La formazione viene anche eseguita in particolari corsi, corsi di gruppo nei locali dei nostri clienti per telefono e/o webconferenza.

Monitoraggio e valutazione :

- Valutazione delle capacità acquisite e soddisfazione per tutta la formazione
- 1 ora di valutazione all'inizio della formazione: valutazione del livello di espressione dello studente orale e scritta.
- Bilancio di fine formazione. La valutazione dei progressi, della motivazione, della partecipazione. (Documento trasmesso allo studente.)

Durata :

- In funzione del livello dello studente.
- Possibilità : 5/10/15/20/25/30/40/60 ore di corso (tutti i pacchetti sono possibili)

Software aziendale

★ Microsoft Word

Sequenza 1: Panoramica del software Word

Acquisire familiarità con Word Abituarsi alla schermata: barra degli strumenti, la barra di stato, regolare i menu.
Creare e salvare un documento.
Gestire e organizzare i documenti (rinominare, copiare e spostare i suoi file).
Anteprima e stampa dei documenti.
Formattazione semplice (caratteri, tabulazioni, bordi ...).
Integrare il metodo di progettazione di un documento.

Obiettivo :

Acquisire le nozioni di base essenziali per la progettazione di lettere, appunti e documentare con Word.

Prerequisiti :

Non ho mai usato Word.

Sequenza 2: Introdurre e modificare un documento

I font e gli attributi dei caratteri: grassetto, sottolineato, corsivo, colore.
Cancellare, spostare, copiare il testo: drag / drop, taglia / incolla, copia / incolla.
I caratteri.
Sottosezioni: prelievi e bordi, tabulazioni.

Sequenza 3: Correzione e progettazione dei documenti

Correzione del testo: il correttore ortografico, il dizionario dei sinonimi, gli inserti automatici.
Graduatoria elenchi puntati ed elenchi numerati.
I margini e l'orientamento della carta.
Gestione interruzioni di pagina.
Intestazioni e piè di pagina.
Anteprima e Stampa documento.

Sequenza 4: Creare una tabella in Word

Inserire una tabella.
Completare e formattare una tabella.
Cambiare la sua struttura.
Formattazione: confini, allineamenti.
Inserire una tabella Excel, Inserire formule.
Convertire una tabella in testo e viceversa.
Facilitare la costruzione dello schermo: Tabella 'invisibile'.

Sequenza 5: Progettare un documento molto grande

Costruire la struttura del documento.
Piano e stile: Gestire la formattazione di titoli.
Applicare la selezione automatica.
Generare il sommario dal piano.
Impostare le intestazioni e i piè di pagina.

Obiettivi :

Dominare i livelli avanzati, ottimizzare la preparazione e la presentazione di documenti lunghi.

Prerequisiti :

Padroneggio le funzionalità di base di Word.

Sequenza 6: Strutturazione e automazione dei documenti

Contenuto, Note a piè pagina.
Segnalibri e riferimenti incrociati.
Identificare e mettere in forma ripetitiva.
Creare, implementare, modificare e legare stili.
Creare modelli di documento.
Organizzare gli stili tra i diversi modelli.

Sequenza 7: Eseguire una semplice unione/stampa

Sviluppare e mantenere un file di dati.
Creare una lettera tipo.
Fare criteri fusioni per il targeting.
Creare altre lettere tipo da un'origine dati esistente.
Altri tipi di documenti (etichette, cataloghi).

Obiettivi :

Inviare lettere o etichette.

Prerequisiti :

Padroneggio le funzionalità di base di Word.

Sequenza 8: Padroneggiare le funzioni avanzate di una direct mail

Funzioni di promemoria mailing.
Creazione di una lettera o un modulo con condizioni.
Selezione e ordinamento di record.
Informazioni di ricerca contenenti informazioni specifiche.
Istruzioni speciali.
Cambiare fonte di dati per una lettera modulo esistente.
L'utilizzo di file di intestazione.
Utilizzare un'origine dati di Excel.

Sequenza 9: Ottimizzare e automatizzare la presentazione dei documenti

Personalizzare la barra degli strumenti.
Il menu Strumenti/Opzioni.
Definizione di glossario.
Sfruttare la correzione automatica.
Utilizzare macro registrate per automatizzare le attività semplici.

Obiettivi :

Ottimizzare l'uso di Word e ottimizzare l'ambiente di lavoro.

Prerequisiti :

Padroneggiare le funzionalità di base di Word.

Sequenza 10: Modelli e moduli

Creazione di un modello.
Automatizzare l'ingresso di un documento standard.
Chiedere il campo e macro AutoNew.
La creazione di un modello di modulo.
Inserimento di campi nel modulo.
Proprietà dei campi modulo.
Calcolare i campi.
Protezione contro la forma cambia.
Compilare un modulo.
Stampa di un modulo.

Sequenza 11: Illustrazioni nei documenti: grafica e strumenti di disegno.

Disegni e immagini: origini e caratteristiche delle immagini.
Modifica di luminosità, il contrasto, il controllo delle immagini fisse e variabili.
Immagini: sfondo di un'immagine.
Modifica delle dimensioni – Move.
Forme della barra degli strumenti di disegno.

Obiettivi :

Creare documenti con layout complesso (newsletter, brochure) immagini ricche e grafica

Prerequisiti :

Utilizzo sovente e conoscenza delle funzionalità di base di Word.

Sequenza 12: Presentazioni di testi speciali

Testi in colonne.
Sillabazione.
Inserimento di immagini e tabelle nelle colonne.
Presentare il testo e le immagini in una tabella:
- Incorporare un quadro.
- Righe Fisse.
WordArt.
Creazione di una filigrana.
Collegamento caselle di testo.

Sequenza 13: Il lavoro di collaborazione

Seguire le modifiche multiutente.
Sicurezza di un documento: le opzioni di registrazione.
Distribuzione di un documento per la revisione.
Modificare la formattazione utilizzata per monitorare le revisioni.
Cambiare il nome o le iniziali utilizzate nei commenti.
Gestire i suggerimenti per i commenti e revisioni.
Fissare le righe
Incorporare i commenti e le modifiche correttive

Obiettivo :

Lavorare e tenere traccia delle modifiche eseguite da diversi dipendenti.

Prerequisiti :

Utilizzo sovente e conoscenza delle funzionalità di base di Word.

★ Microsoft Excel

Sequenza 1: Panoramica del software Excel

Acquisire familiarità con Excel.
Abitudine alla schermata: barra degli strumenti, la barra di stato, regolazione dei menu.
Analizzare i concetti di base di un foglio di calcolo.
Organizzare le immagini in cartelle.
Inserire, cancellare, spostare un foglio all'interno di una cartella di lavoro.
Stabilire e automatizzare le formule.
Gestire le celle: le formule di ingresso, la scrittura e la formattazione.

Obiettivo :

Scoprire le potenzialità di Excel, creare tabelle, grafici...

Prerequisiti :

Non ho mai usato Excel

Sequenza 2: Realizzare tabelle con calcoli semplici

Somma automatica.
Formule di costruzione con gli operatori.
La copia della formula.
Copiare le cellule in movimento.
Le serie d'incremento.
Gli strumenti di aiuto in entrata.

Sequenza 3: La formattazione e il layout

Gestione di righe e colonne.
Selezione di celle.
Speciale selezioni Edit – Reaching.
Formattazione delle celle.
Le caselle di testo.
Disposizione.
Stampa.

Sequenza 4: Automatizzare i calcoli in Excel

Le modalità di indirizzamento: assoluta e relativa.
Calcolare le percentuali e i loro rapporti.
Eseguire le statistiche: SUM (), AVG ().
Condizioni: IF ().
Utilizzare le funzioni di data: NOW () OGGI ().
Consolidamento di più fogli in una cartella di lavoro con la funzione SOMMA ().
L'assistente di funzione.

Sequenza 5: Gestione cartelle

Inserire, cancellare, spostare un foglio all'interno di una cartella di lavoro.
Modificare più fogli contemporaneamente: gruppo di lavoro.
Collegamento dei fogli di calcolo per integrare i risultati.
Eseguire calcoli attraverso fogli diversi.
Uso delle funzioni 3D (Cross-pietre).
Proteggere le cellule e cartelle di lavoro.

Obiettivi:

Usare diversi fogli dello stesso legame.
Collegare e legare le cellule di diversi fogli e diverse cartelle di lavoro.
Tabelle di sintesi.

Prerequisiti :

Padroneggio le funzionalità di base di Excel.

Sequenza 6: Le tabelle di sintesi (Consolidamento e campi incrociati)

Cosa è possibile consolidare?
Il consolidamento di tabelle simili:
- Con gli operatori.
- Con la somma in 3D.
- Il consolidamento in base alla posizione.
Il consolidamento di varie figure: il consolidamento per categoria.
I collegamenti ai dati di origine.
Pivot dalle tabelle distribuite su più fogli.
Aggiornamento tabelle.

Sequenza 7: impostare formule complesse

I diversi tipi di indirizzamento: relativo (A1), assoluto (\$ A \$ 1), misto (A \$ 1 \$ A1).
Utilizzare la funzione Wizard, esplorare le diverse categorie di funzioni Naming celle, intervalli di celle.
Calcolare le statistiche: MEDIA (), COUNTA (), NB (), mediana (), MAX (), RANK () ...
Le funzioni sui numeri: INT, ROUND, TRUNC ...
Utilizzare nomi di semplificazione delle formule.
Calcolare in date, orari: DATE (), DAY (), MONTH (), YEAR () ...
Manipolare il testo: LEFT (); DESTRA (); MID (); VALUE (); LEN () ...
CONCATENA: le formule associate e il testo nella stessa cella.

Sequenza 8: Funzioni condizionali

Stabilire le condizioni semplici, complesse, annidate: IF (), O () e ().
Le funzioni SOMME.SI (), NB.SI ().
Il contenuto delle celle di prova: ISBLANK (); VAL.TESTO (); ISNUMBER () ...
Formati condizionali.

Sequenza 9: Le funzioni speciali e strumenti di simulazione

Da un programma di prestito.
- Il valore obiettivo.
- Il gestore scenario.
Definire ipotesi tabelle 1 o 2 ingressi: dati / Tabella.

Sequenza 10: Gli strumenti di ricerca

Promemoria: usare i nomi per semplificare formule e promemoria strumenti di simulazione.
La funzione VLOOKUP.
Determinazione della posizione relativa delle informazioni (MATCH), individuando un valore dalla sua posizione.
in una matrice (INDEX), funzioni annidate INDEX e CONFRONTA.

Sequenza 11: Il funzionamento di un database / lista

Organizzare i dati.
Tris avanzato e personalizzato.
Interrogazione di un elenco: i filtri automatici e personalizzati.
Recuperare i record con i filtri elaborati.
Utilizzare le funzioni statistiche del database: DSUM (), DAVERAGE (), etc.
Stabilire tabelle pivot in una, due o tre dimensioni.
Visualizzazione pagine, consolidare le informazioni.

Sequenza 12: Il collegamento delle foglie, filtro ed estrarre dati

Collegamenti dinamici esterni semplici e complessi: Copia / Incolla collegamento.
Consolidare le tabelle della stessa cartella di lavoro: formule tridimensionali.
Consolidare tabelle di dati.
Importazione di dati con una richiesta: filtrare, ordinare, portando i dati ...
Dividere l'ingresso tra più utenti e consolidare.

Sequenza 13: tabelle pivot

Istituzione di una tabella pivot.
Calcoli Opzioni.
Modificare e formattare il TCD.
Nascondere righe o colonne del campo incrociato.
Raggruppare righe o colonne del campo incrociato.
Estrarre i dati da tabella pivot.
Creare campi o elementi calcolati.

Obiettivi:

Usare elenchi di informazioni che ho o che ottengo.
Organizzare mie liste, farne la sintesi, ricavarne informazioni statistiche

Prerequisiti :

Utilizzo sovente e conoscenza delle funzionalità di base di Excel.

Sequenza 14: Creazione e modifica di una grafica semplice

Generare grafici dalle tabelle.
Scelta di X-assi, ordinata.
Modifica presentazione.
Aggiunta di testo.
La selezione di cellule.
Inserire un grafico come un oggetto vicino al tavolo.
Grafica 3D e vista 3D.
Aggiungere o rimuovere serie.
Stampare il grafico, tabella, grafico e tabella .

Obiettivi:

Devo creare grafici da disegni.
Voglio scegliere il giusto tipo di grafico da un report specifico.
Aumentare l'impatto della grafica (simulazione e analisi)

Prerequisiti :

Padroneggio le funzionalità di base di Excel.

Sequenza 15: Il grafico avanzato

Aggiungere elementi di analisi e sintesi su una serie.
Aggiungere oggetti nel grafico.
Aggiungere oggetti esterni al grafico in Excel.
Creare un grafico con la finestra di dialogo "serie" della procedura guidata.
Creare un grafico da più tabelle.
La grafica specifici (ticker, bolle, aree, punto di nubi, anelli ...).
Creare un grafico combinato.

Sequenza 16: Le immagini complesse

I grafici a due assi.
Creare un modello personalizzato.
Creare un grafico da un grande tavolo.
I grafici e le tabelle pivot.
La struttura delle tabelle e grafici.

Sequenza 17: Personalizzare Excel ed adattarsi al suo utilizzo

Elenchi personalizzati.
Protezioni: fogli mobili ...
Modificare e creare barre degli strumenti.
Le visualizzazioni personalizzate.
Modificare il modello di base di Excel: Cartel.xlt
Utilizzare la directory XLSTART.

Obiettivi :

Personalizzare il mio ambiente.
Voglio automatizzare le attività semplici.
Definire le opzioni di lavoro.
La convalida dei dati.

Prerequisiti :

Utilizzo sovente e conoscenza delle funzionalità di base di Excel.

Sequenza 18: Forme e modelli di inserimento

Inserire i controlli in un foglio di lavoro.
Creare elenchi a discesa, caselle di controllo o pulsanti di opzione.
Specificare i criteri di convalida per una cella o un intervallo di celle.
Utilizzare formule come criteri di convalida.

Sequenza 19: Automatizzare: calcoli con matrici, formule e comandi mega-macro

La Comprensione dei Calcoli con Matrici di FUNZIONI interesse utilizzando la matrice: FREQUENCY () MATR.SOMMA.PRODOTTO () ... Unire INDEX () e MATCH (), OFFSET (), indiretti () Implementare formula complesse e interconnesse. Praticare semi -indirizzamento assoluto. Effettuare causa formule. Registrazione. VERIFICA delle macro. Comandi per automatizzare la ripetitive operazioni.

Sequenza 20: Macro semplici comandi

Modifica di una macro registrata.
Esempio di macro standard: stampa, l'ordinamento ...
Procedura Notion.
Assegnare una macro a un pulsante, un oggetto.
Assegnare una macro a una barra degli strumenti, menù.
Registrazione una macro nella Cartella macro personale: Personal.xls.

**Sequenza 21: Scoperta dell'ambiente VBA:
Modifica del codice**

Il progetto Explorer (moduli e procedure di gestione).
Scrivere una macro in Visual Basic Editor.
Comprendere il concetto di oggetto, oggetto collezioni.
Identificare i metodi e le proprietà chiave.
Stabilire macro interattive: inputbox, MsgBox.
Utilizzare variabili per ottimizzare il codice.
Gestire il puntatore di cella: la posizione, lo spostamento, la selezione di un campo.

Sequenza 22: Programmazione VBA

Definire le aree di selezione dinamiche.
Fogli Manipolazione, cartelle di lavoro.
Trasferimento di dati da un foglio in una macro per altri.
Scrivere formule di macro.
Applicazione del test: If ... Then ... Else, Select Case.
Creare loop: Do While, per ciascuno.
La gestione degli errori: On Error.
Congelare lo schermo, disattivare gli avvisi.
Utilizzare l'Con le parole chiave dichiarazione ENDWITH ...
La gestione di un database.
Macro di estrazione: utilizzare i filtri elaborati per interrogare criteri estratti su multipli.
Macro di consolidamento, consolidare i dati di più database.
Attivare automaticamente le procedure: per aprire una cartella di lavoro (cartella di lavoro aperto), alla sua chiusura (cartella di lavoro BeforeClose).

Obiettivi:

Approfondire l'esperienza in VBA (Applicazione Visual di base) per sviluppare progetti personalizzati.

Prerequisiti :

Utilizzo sovente e conoscenza delle funzionalità di base di Excel.

Sequenza 23: Ingresso formule, la ricerca e i calcoli

Creare un modulo personalizzato (form) che contiene le aree modificate, caselle combinate, pulsanti di opzione, caselle di controllo, etc.
Controllare i dati macro e trasferirli nel foglio di calcolo.
Digitare Do While (al) Loop.
Offset metodo ().
Procedure di function ().

★ Microsoft PowerPoint

Sequenza 1: Presentazione di PowerPoint

Acquisire familiarità con PowerPoint.
Abituarsi alla schermata: barra degli strumenti, la barra di stato, regolazione dei menu.
Inserire il testo.
Aggiungere una diapositiva e inserire un'immagine.
Explorer e scegliere un modello.
Diverse modalità di visualizzazione: diapositive, presentazione.
Mostra presentazione.
Layout di stampa.

Obiettivi :

Scoprire le potenzialità di PowerPoint.

Prerequisiti :

Non ho mai utilizzato PowerPoint

Sequenza 2: Creazione di diapositive

Modificare le diapositive esistenti.
Eliminare, inserire, spostare, duplicare, nascondere le diapositive.
Inserire oggetti provenienti da fonti diverse in un unico documento.
Raggiungere le diapositive in una presentazione.
Layout diapositive.
Immissione di testo strutturato in vista Struttura.
Il modo di scorrimento:
- Oggetti cambiare il testo e layout.
- Scelta del layout automatico.

Sequenza 3: Oggetti e design esterno per PowerPoint

Forme:
- Disegnare una forma.
- Formati Cambiare.
- Posizionare e allineare, ordine, oggetti gruppo.
Usare la libreria di immagini Microsoft.
Inserire immagini, grafici, tabelle ...
Inserire un oggetto: WordArt, Excel o Word.
Sviluppare modelli: le caselle di testo, forme ...
Posizionare, allineare e distribuire i vari oggetti.

Sequenza 4: Creare un organigramma, un diagramma di flusso, un diagramma

Inserire un organigramma.
Disegnare un grafico: utilizzare la casella di testo o la forma.
Allineare e distribuire gli oggetti.
Utilizzare i connettori - scatole di collegamento senza connettori.
Progetto e Commento organizzativo.
I collegamenti ipertestuali.

Sequenza 5: Maschere e modelli

La sequenza delle diapositive.
Il layout della diapositiva.
Lo schema diapositiva.
Il titolo di Master.
Combinazioni di colori.
Creare e applicare un modello.
Importare altre presentazioni.

Obiettivi :

Creare presentazioni e permettere a chiunque nella mia azienda di creare facilmente presentazioni

Prerequisiti :

Utilizzo di PowerPoint e delle caratteristiche di base.
La sequenza delle diapositive.
Il layout della diapositiva.
Lo schema diapositiva.
Il titolo di Master.
Combinazioni di colori.
Creare e applicare un modello.
Importare altre presentazioni.

Sequenza 6: La diapositiva e i suoi strumenti

Definire la sequenza di diapositive.
Effetto di transizione da una diapositiva all'altra.
Effetto di animazione sul testo e oggetti.
Sfruttare le caratteristiche della presentazione durante l'incontro: diapositive, inibizione dello schermo
Consigli e trucchi per una risposta positiva.
L'impatto di una presentazione efficace.
Le regole d'oro.
Le insidie da evitare.

★ Outlook

Sequenza 1: Panoramica del software Outlook

Acquisire familiarità con Outlook.
Abituarsi alla schermata: barra degli strumenti, la barra di stato, regolare i menu.
La messaggistica.
Inviare mail, rispondere, inserire allegati.
Personalizza la tua email: firma, formato.
Automatizzare la gestione dei propri messaggi.
Gestione dei documenti.
Navigazione Internet / Intranet, i collegamenti.
La gestione dei contatti.
Note di gestione.
Gestisci rubrica.
Gestisci attività.
Gestire una agenda personale.

Obiettivi :

Voglio imparare ad utilizzare Outlook:
- Organizzare e automatizzare la gestione dei suoi messaggi.
Controllo invio e attacchi frontali
- Gestire l'agenda, i contatti
- Condividere le risorse

Prerequisiti :

Avere nozioni di base Explorer Windows

Sequenza 2: L'organizzazione dei lavori personali e pubblici

Condividere un calendario.
Preparare un incontro.
Prendere un appuntamento.
Creare un'attività.
Delegare un compito.
Seguire un progetto.
Utilizzare i registri pubblici.
Lavorare in modo collaborativo.
Gestire una risorsa hardware.
Applicare i permessi di accesso.

★ Microsoft Access

Sequenza 1: Accesso e panoramica del software

Acquisire familiarità con Access.
Abituarsi alla schermata: barra degli strumenti, la barra di stato, regolare i menu.
Metodologia per costruire un database.
Creazione di un database e DBMS.
Importare dati da Excel in Access.

Obiettivi :

Strutturazione di un database relazionale.
Definire query.
Costruire maschere e report.
Creare semplici macro.
Acquisire una metodologia per la progettazione e gestire un database.

Sequenza 2: Pianificare e organizzare il proprio database

Organizzare e distribuire i propri dati tra le diverse tabelle.
Creare tabelle, definire i campi.
Identificare l'indice della chiave primaria.
Definire le relazioni, garantire l'integrità referenziale.
Importazione, esportazione e Data Link .

Prerequisiti :

Conoscenza dell'ambiente Windows

Sequenza 3: Rapporti

Collegare tabelle.
I diversi tipi di relazioni (uno a uno, uno a molti).
L'integrità referenziale.
I tipi di join.
Creare una Combo.
I modelli di rapporto complesso: tavole relè, schemi a stella ...

Sequenza 4: Interrogazione del database con le query

Query di selezione: selezione del campo, ordinamento, definire i criteri di selezione.
Estrarre i dati chiedendo criteri.
Il raggruppamento su un campo, su un termine.
Multi-tavolo e query a campi incrociati.
Query di comando: l'aggiornamento, aggiunta, eliminazione, creazione della tabella.

Sequenza 5: Calcolo delle Query

Colonna calcoli.
Calcoli online: la sintassi delle formule, utilizzare il Generatore di espressioni.
Alcune funzioni di calcolo: (Vraifaux, catene di estrazione, maiuscole, minuscole).

Sequenza 6: Creazione di moduli e l'immissione dei dati

Crea un AutoForm.
Creare Snapshot tavolo forma.
Gestione dei dati: aggiungere, eliminare, modificare, cercare, filtrare i record.
Modifica modulo.
Sottomoduli: la creazione, l'integrazione in una forma.
Caselle combinate modificabili.

Sequenza 7: Creazione di report

Creare uno stato etichetta.
Creare uno stato dalla procedura guidata.
Modificare lo stato.
Creazione di colonne o tabelle rapporto.
Ordinamento e raggruppamento.
Mailing Stato. Stampa di un rapporto.

Sequenza 8: Creazione di forme complesse

Forme di organizzazione gerarchica.
Creare una forma e una forma secondaria.
Inserire pulsanti di azione: la lista, pulsanti di controllo.
Inserire i calcoli.
Inserire immagini.

Sequenza 9: Automazione e personalizzazione dell'ambiente

Le macro e macro gruppi.
Interfaccia un database
Modulo di avvio.
Menu e barre strumenti personalizzati.
Le macro in forme.
Macro standard: ricerca per la registrazione, creazione e l'eliminazione.
Sequestro Controllo: i duplicati, campi vuoti.
Le caselle combinate.
La selezione del filtro e ordinamento.
Gruppi di opzione e caselle di controllo.

Obiettivi :

Sviluppare applicazioni ready-to utilizzando macro-comandi:
- Automatizzare convulsioni e la stampa
- Pratica il linguaggio SQL
- Gestire la sicurezza e lo scambio dati

Prerequisiti :

Utenti Access che desiderano sviluppare applicazioni con macro-controlli.

Sequenza 10: Scambio di dati OLE

Importa in diversi formati (Excel, TXT).
Esporta dati.
Eseguire una stampa unione con Word.
Collegare le tabelle di Access, cartelle di lavoro Excel.

Sequenza 11: Il linguaggio SQL

Ambiente di programmazione.
Nozioni di variabili.
I comandi essenziali: Select, Insert, Update ...
Interrogazione multi-tavolo.
Strutture di comunicazione (MsgBox InputBox).
Strutture decisionali (If Then Else, Select Case).
Strutture loop (per il prossimo e per ciascuno).

Sequenza 12: Fondamenti del linguaggio di accesso VBA

Le variabili, le prove, i loop, le tabelle, le procedure, funzioni, il parametro di passaggio,
organizzazione di moduli.
Visualizzazione dei messaggi.
Sviluppo di un programma.
Chiamare le macro di istruzioni DoCmd.
Creazione di query SQL. cambiare record archiviazione.
Creazione di filtri di selezione in un modulo.

Sequenza 13: Utilizzare le proprietà

La creazione di un modulo di ingresso sicuro: modificare, creare, cancellare record.
Visualizzazione di una foto in una forma.
Modificare le proprietà degli oggetti negli stati.

Sequenza 14: Manipolazione di set di dati

Le modalità di accesso ai dati (DAO, ADO).
Informazioni sulla base (tabelle, campi ...).
Crea / Modifica / Eliminare gli oggetti da una base.
Manipolazione record.
Aggiunta, l'eliminazione, la modifica dei record.
L'indice primario.
Ordinare, filtrare, i criteri di selezione, SQL.
Ottimizzare le query di azione e di selezione.

★ Microsoft Internet Explorer

Sezione 1: Panoramica dei software di navigazione Internet

Acquisire familiarità con Internet Explorer.
Abituarsi alla schermata: barra degli strumenti, la barra di stato, regolare i menu.
Internet e il Web: Definizioni.
Il collegamento con un sito web.
Indirizzo tipo.
Cookie e la cachenavigazione.
Browser: Internet Explorer, Netscape Communicator.
Preferiti e Storico.

Sequenza 2: Mantenere i risultati di ricerca e recupero contenuto

Opzioni del browser.
Il recupero testo e immagine.
Opzioni del browser.
Leggi diversi formati (Flash, PDF, audio e video).
Scaricare programmi, file compressi.
Integrazione con il software desktop: formati Word e RTF.
Immagini Recupero (gif, jpg)..
Tipologia delle fonti di informazione.
I diversi tipi di strumenti di ricerca: directory, motori, motori Meta.
La metodologia di ricerca.
Confronto e analisi dei risultati.
Criteri per la selezione dei motori.

Obiettivi :

Ho intenzione di:
Capire la rete Internet
Navigare in Internet e conoscere i suoi principali servizi
Avviare la ricerca di informazioni

Prerequisiti :

Ho appena iniziato con Internet

★ Acrobat Reader

Sequenza 1: Acrobat Panoramica del software

Panoramica delle interfacce, le preferenze e gli strumenti di Acrobat.
Creare file PDF da Microsoft Office – PDFMaker.
Visualizzazione di un file PDF.
Inserisci Nota per la ricerca.
Impostazione Acrobat PDF Writer.
Compressione.
Caratteri .

Obiettivi :

Imparare a convertire documenti in formato Acrobat
Sfruttare le caratteristiche di prodotto

Prerequisiti :

Pratica regolare di Windows e del software per ufficio

Sequenza 2: Acrobat Exchange

La barra degli strumenti e i menu.
Perni.
Miniature.
I documenti di fusione.
Articoli.
Le funzioni di sicurezza.
L'integrazione di foto, disegni vettoriali.
L'integrazione di suoni, video.

Sequenza 3: Acrobat Search

La funzione di ricerca.
I criteri di indice e ricerca.
Acrobat Distiller.
Quando si utilizza Acrobat Distiller.
Modifica impostazioni Distiller per controllare meglio la qualità, la dimensione del file, e i font.

DTP

★ Photoshop

Sequenza 1: Presentazione del software e basi di immagini

Acquisire familiarità con Photoshop.
Abituarsi alla schermata: barra degli strumenti, la barra di stato, regolazione dei menu.
Editing bitmap foto.
Differenze con il vettore.
L'immagine.
Acquisizione, creazione, Importazione, Collage.
Spazi colore RGB, CMYK.
Risoluzione e la definizione di un'immagine
La risoluzione dell'immagine a seconda della finalità
Modalità di "pixel" e "vettore".

Obiettivi :

Nozioni di base di Photoshop:
- Elaborazione e ritocco immagini
- Preparazione dei file, ottimizzazione per processi pre stampa e stampanti.

Prerequisiti :

Utente con buona pratica strumenti per l'ufficio e / o l'ambiente Windows.

Sequenza 2: Formati e registrazioni

Dimensione del file e dell'immagine: lo schermo, l'uscita.
Selezioni.
In zone (rettangolo, cerchio, linea).
Con il "lazo".
Da Pixel: la bacchetta magica.
Per via.
Livelli.
Colore selettivo.
Descreen / dive.
Contrasto e luminosità.
Bilanciamento colore, la densità, la saturazione.

Sequenza 3: Utilizzo dei livelli montaggio

Carpire lo strato di fondo opaco e trasparente.
Creazione di livelli e set di livelli, la modifica delle impostazioni, differenza.
Strati e strati.
Composizione Palette di strati: montaggi multipropositions.
Duplicare strati, concatenamento, la fusione e il trasferimento di un fotomontaggio ad un altro (drag, goccia).

Sequenza 4: Correzione immagini complessiva, modificare il Chrome

Guarnizione.
Taglio, copia e lo spostamento.
Ruotare, inclinare, prospettiva ...
Creazione di oggetti e superfici di colore di arricchimento e contorni.
Zoom.
Strumenti di modifica.
Filtri, effetti speciali, le operazioni di :
Registrazione / Export, stampa

Sequenza 5: Strumenti vettoriali

Le varie forme vettoriali.
Cambiare forme, allineamenti, forme personalizzate.
Gli strumenti penna.
Palette Trail.

Sequenza 6: Utilizzo dei livelli

L'utilizzo dei Livelli.
Inoltre, la cancellazione, la duplicazione, lo spostamento, l'allineamento.
Metodo di fusione e l'opacità, Fusion avanzata.
Creare un livello, impostazioni Livelli.
Unire, appiattire.
Gli effetti di livello.
Paletta Stili e gli stili.
Gli effetti di livello principali.
Opzioni di effetti di livello.
Livelli impostazioni.

Sequenza 7: Maschere e selezione

La paletta Livelli.
Il ruolo delle maschere.
Creare, modificare la maschera.
Modifica di un canale alfa.
Maschera di livello.
Gli strumenti di selezione.
Colori Beach, modificare, spostare e copiare una selezione.
Importazione ed esportazione di percorsi.
Il comando estratto.
Creare un immagine ritagliata.

Sequenza 8: Testo

Creare testo / paragrafo.
Opzioni testo, deformazione.
opzioni di paragrafo, deformazione.
Layout e maschera da un testo.
Funzioni di automazione.
Creare uno script, gestione degli script.
Le goccioline, l'elaborazione in batch, raccolta di immagini.

Sequenza 9: Tranche

Creazione e modifica.
Ottimizzazione tranche.
Collegamento con ImageReady.
Stampa e salvataggio.
Tipi di stampa e formati.
I formati di registrazione.
Salva per Web.

Sequenza 10: Modificare le immagini e l'esportazione al WEB

Impostazione e rifilatura.
Regolazione della gamma tonale, la luminosità, la densità.
Bilanciamento colore, la rimozione di una posizione dominante.
Edit: rimozione piccoli difetti.
Export: risoluzione, peso e altezza dell'immagine, i colori, scegliere il formato giusto (Gif, Jpeg, PNG).
Sostituzione di una porzione di un'immagine.

★ PaintShop Pro

Sequenza 1: Lancio Paint Shop Pro

Acquisire familiarità con Paint Shop Pro.
Abituarsi alla schermata: barra degli strumenti, la barra di stato, regolazione dei menu.
Aprire un'immagine esistente.
Recuperare un'immagine dal web.
Rotazioni, simmetrie.

Sequenza 2: Ridimensionare l'immagine

Ingrandimento.
Risoluzione.
Dimensioni dell'area di lavoro.
Raccolto.
Rework l'immagine.
Migliorare la luminosità, contrasto, bilanciamento del colore, i livelli ...

Sequenza 3: Strumenti

Strumenti di aree di selezione (pipetta, rettangolo, lazo, bacchetta magica ...)
Strumenti di disegno (pennello, riempimento delle inondazioni, aerografo ...)
Disegnare con forme predefinite.
Strumenti "cuscinetto" (duplicazione mirata), ombreggiatura e gomma.

Sequenza 4: Aggiungere il testo

effetti (blur, spray, 3D ...).
Salva in formato GIF o JPEG.
Disposizione e stampa di di Windows.

Obiettivi :

Saper utilizzare Paint Shop Pro e controllo di alcune caratteristiche
Migliorare la produttività
Ottimizzare le immagini per il web

Prerequisiti :

Utente abile all'utilizzo degli strumenti d'ufficio e / o per l'ambiente Windows.

★ QuarkXpress

Sequenza 1 : Presentazione

Acquisire familiarità con QuarkXPress.
Abituarsi alla schermata: barra degli strumenti, la barra di stato, regolazione dei menu.
Modifica del testo.
I font laser.
Stampa.
Creazione di un documento.
Descrizione del piano di lavoro.
Zoom.
Regole e linee guida magnetici.
Ambiente.

Sequenza 2: Blocchi

Definire, creare e modificare blocchi di testo, disegni / immagini.
Rotazione del testo.
Tipografia.
Il carattere, paragrafo e, schede, sillabazione.
Fogli di stile.
Rompere gli spazi, interruzioni di riga e la giustificazione forzata.
Ferrovia, doppia visualizzazione di una pagina, visualizzazione anteprima e zoom.

Sequenza 3: On blocco di layout con testi, immagini, tratti e tabelle

Definire spurgo e doppie pagine per i fondi visivi e schermati.
La rotazione, la duplicazione, il ridimensionamento interattivo.
Allineamento dei blocchi. rivestimento inter-block.

Obiettivi :

Imparare e padroneggiare le possibilità del software da utilizzare in produzione immediata l'interfaccia
Illustrator, Photoshop, Acrobat e DTP con software dedicato.

Prerequisiti :

Utente abile all'utilizzo degli strumenti d'ufficio e / o per l'ambiente Windows.

Sequenza 4: Disegni import / immagini raster

Importazione di file dinamico.
Anteprima delle immagini in alta definizione.
Riconoscere i formati di file: TIFF, BMP, PICT, EPS o JPEG e ottimizzarli.
Ultime dimensioni, struttura e anamorfo movimento e in rotazione blocca le immagini.
Spogliatoio e semplice taglio o visione complessiva da Photoshop, Illustrator o qualsiasi altro software di computer grafica.
Selezionare la modalità di colore: CMYK o RGB a seconda della potenza. Crea i tuoi colori.
Biblioteche.
Colori di separazione controllo delle impostazioni.
Colori.

Sequenza 5: Gestione dei documenti lunghi

Colonne e collegamento automatico e manuale.
Caselle di testo automatico.
Gestione flusso di testo.
Colonne e cravatte parete.
Saltare le colonne e blocchi.
Sillabazione automatica.
Sillabazione manuale.
Giustificazione.
Indice.
Liste CT.
Libreria.

Sequenza 6: Fogli di stile creazione

Creazione, modifica, applicazione di uno stile.
Stile basato e stile seguente.
Stili predefiniti.
Stili locali.
Character Style Sheet.
Eliminazione di un foglio di stile.
Copia di uno stile.
L'importazione e l'aggiunta di uno stile.
Cerca e sostituisci.

Sequenza 7: Lavoro e lavorare con le immagini

Importa immagini.
Posizionamento, spostamento immagine.
Vettori.
Immagini di ancoraggio.
Casi particolari di effetti speciali.
Impostazione della pelle.
Pelli avanzati.
Dressing e Bezier.
Abito da entrambi i lati.
EPS registrazione.

★ InDesign

Sequenza 1: Panoramica del software indesign

Acquisire familiarità con InDesign.
Abituarsi alla schermata: barra degli strumenti, la barra di stato, regolazione dei menu.
Implementazione software.
Margini.
Scelta di dimensioni e orientamento.
Definire modelli.

Obiettivi :

Imparare e padroneggiare le possibilità del software da utilizzare in produzione immediata l'interfaccia Illustrator, Photoshop, Acrobat e DTP con software dedicato.

Prerequisiti ::

Utente abile all'utilizzo degli strumenti d'ufficio e / o per l'ambiente Windows.

Sequenza 2: Scoperta delle funzioni

Relazione e compatibilità con altri programmi.
Importare file Photoshop, Illustrator, Acrobat.
Conversione dei file QuarkXPress e PageMaker in pubblicazioni di InDesign.
Capacità grafiche.
Discussioni, cerchi, rettangoli.
Fondi schermati, degradato e quadri e contorni.

Sequenza 3: Vettorizzazione carattere

Lo strumento penna e curve di Bezier.
L'integrazione di testi e immagini: .
Importazione di disegni e immagini.
Testi importazioni.

Sequenza 4: Lavorare con testo e immagine blocchi

Sottosezioni.
Schede.
Sillabazione.
I fogli di stile di carattere.
Fogli di stile Sottosezioni.
Ricerca – sostituire.
Inserimento di caratteri speciali.
Testo e immagini scatole.
Pallet di testo, l'allineamento, etc..

Sequenza 5: Realizzazione e stampa

Disposizione.
Assemblare testo e immagini.
Layout a colonne della pagina e blocchi.
Il collegamento testo e pagine.
Follazione.
Medicazione.

Sequenza 6: Gestione di pagine

Allineamenti e trasformazioni.
Le porte e perni.
Maschere e tracciati composti.
La gestione del colore e tavolozze di colori.
Utilizzo dei livelli.

Sequenza 7: Indesign e internet

Preparare la dimensione documenti in formato PDF Internet e Indesign.
Collegamenti ipertestuali.
Gli investimenti e l'esportazione di testo HTML.

Sequenza 8: Utilizzare le funzionalità professionali

Imposta pagina con perni personalizzabili.
La creazione del modello e la gestione delle pagine master.
Diversi gestione documenti con funzioni di libri.
Stili di oggetto e gli oggetti ancorati.

Sequenza 9: Rafforzare la disposizione e pannellare con le tracce

Rifinitura Immagini: rifilatura e spogliatoio generalizzato a tutti i blocchi o personalizzati.
come strati o disposizione dei blocchi.
I percorsi di Bezier: percorsi di disegnare come percorsi di testo, grafici modello per personalizzare le forme e le pelli.

Sequenza 10: Trasformare i modelli in documenti finalizzati

Separazioni inchiostro Anteprima: le lastre, la sovrastampa, e limiti di inchiostro.
Anteprima, come output, trasparenze, ombreggiature, franciaagli oggetti.
Definire sanguinamenti e blocco linee: per ogni bordo della pagina, se necessario visibili sui documenti PDF.

★ Publisher**Sequenza 1: Presentazione del programma Publisher**

Acquisire familiarità con Publisher.
Abituarsi alla schermata: barra degli strumenti, la barra di stato, regolazione dei menu.
Impostazioni di base del software.
Formati e orientamento.
I modelli.
Margini e altre guide di layout di pagina.

Obiettivi :

Acquisire le funzioni di controllo

Prerequisiti ::

Utente abile all'utilizzo degli strumenti d'ufficio e / o per l'ambiente Windows.

Sequenza 2: Funzionalità Grafica

Discussioni, cerchi, rettangoli ...
Gestori di fondi schermati.
Montatura.
Sovrapposizione e combinazione di elementi.
La selezione di oggetti.
I piani.
Tavole.

Sequenza 3: Importazione di disegni e immagini

Selezione e formattazione.
Filigrana.
Importazione di testi.
Il cambiamento di stile, il corpo, la giustificazione, interlinea, spazi.
L'editor di testo.
Sottosezioni.
Schede.
Sillabazione.

Sequenza 4: Disposizione

Assemblare testo e immagini.
Doppio.
Layout a colonne.
Il collegamento testo e pagine.
Foliazione.
Medicazione.
Inserimento di pagine.

★ Illustrator

Sequenza 1: Presentazione

Acquisire familiarità con Illustrator.
Abituarsi alla schermata: barra degli strumenti, la barra di stato, regolazione dei menu.
Il piano di lavoro e gli aiuti di disegno.
Le modalità di visualizzazione: modello, traccia, Anteprima.
Relazioni recuperi con Photoshop e software di impaginazione.

Obiettivi :

Sapere come creare, arricchire, gestire, illustrazioni, loghi, confezioni o disegni
Funzione vettorizzazione, l'arricchimento e l'impostazione standard di colore
Pre-stampa e il web.

Sequenza 2: Disegnare con tracce geometriche

Il diritto, la curva.
Le forme degli oggetti predefiniti: poligoni, stelle, spirali e contorni artistici, calligrafici.
Gli strumenti forma variabile.

Prerequisiti ::

Utente abile all'utilizzo degli strumenti d'ufficio e / o per l'ambiente Windows

Sequenza 3: Disegnare con le librerie gratuite

La curva di Bezier.
Il disegno a penna e ritocco con "piume", lo strumento di conversione e ambiente oggetti creati.
I "cercatori Path".
Maschere.

Sequenza 4: Colore e impostazione degli attributi

Il riempimento, ictus, spessore.
Colori.
Il tipo di linea.
Sfumature, modelli, tessitura.
Il testo.
Testo libero nel blocco sulla strada, in forma, vettorizzazione.
I quattro-colore, RGB, Pantone, colori spot, colore globale e separati.

Sequenza 5: Forme degli oggetti di trattamento

Ridimensionare, ruotare, inclinare, specchio, duplicare.
Strumenti di costruzione.
Ottimizzazione delle forme disegnate: pulizia, evidenziato
L'oggetto, riempimento e spessore e grafiche attributi colpi (continue, tratteggiate, frecce).
Benchmark, le misurazioni, l'allineamento.
Posizionamento pagina.

Sequenza 6: Effetti speciali

Illustrator e filtri di Photoshop.
Attaccare.
Tracing bitmap.
Edizione.
Salvataggio ed esportazione opere d'arte.

Sequenza 7: Effetti di trasparenza e Outlook

Forme di combinazione e di intersezione.
Oggetti interleaving.
Distribuzione di oggetti in un testo.
Creazione di maschere di testo.
Creazione di una rete e serie di oggetti in prospettiva.
Utilizzando le forme gradiente di creare oggetti in prospettiva.
Forme gradiente oggetti.

Obiettivi :

Sviluppare e approfondire la funzionalità del software avanzato.

Prerequisiti :

Utente che ha ricevuto una formazione iniziale

Sequenza 8: Concezione art design, modelli e sviluppo calligrafia

Modificare le forme preesistenti.
Creazione di ellisse e cilindro.
Incrocio di due parti di un cilindro.
Costruzione isometrica.
Creazione di una vista piana delle facce dell'oggetto.

Sequenza 9: Creazione e modifica per gradi

Buste di trasformazione.

La stampa e il colore di separazione.

Creazione di separazioni.

Intrappolare.

Overlay.

Recupero dei segni di taglio di forme o modelli a grafica personalizzata.

CAD :

★ Autocad Operativo

Sequenza 1: Scoperta di Autocad

Acquisire familiarità con Autocad.
Abituarsi alla schermata: barra degli strumenti, la barra di stato, regolazione dei menu.
Il cursore
Utilizzare la finestra di disegno.
Utilizzare il menu a discesa.
Utilizzare gli strumenti.
Utilizzare la finestra di dialogo.
Utilizzare la barra di stato.

Obiettivi :

Scoprire Autocad e le sue conoscenze di base.
Dirigere e produrre un piano.

Prerequisiti :

Controllo di un sistema operativo e lettura di una mappa

Sequenza 2: Creazione di oggetti e disegno

Utilizzare la riga di comando, rettangolo, ..., polyline.
Utilizzare l'area controlli, ... polyline.
Utilizzare i comandi Zoom e Pan.
Utilizzare le unità di comando.

Sequenza 3: La gestione degli oggetti

Utilizzare il comando di costruzione: Spostamento, Specchio, Hatch ...
Utilizzare il comando Modifica: eliminare, spostare Regole ...
Utilizzare la finestra Proprietà.

Sequenza 4: Testo e allineamento

Creazione di linee e testi, testi multilineari.
Gestione dello Stile testo.
Creare preventivi.
Gestire gli stili di trading.

Sequenza 5: Livelli e blocchi

Creazione e utilizzo di Livelli.
Creazione e utilizzo di Blocchi.

Sequenza 6: Stampa

Gestire le aree.
Utilizzo della carta.
Creare e Gestire una cartuccia.
Stampare su una stampante o un plotter con pcp.
Stampa.

★ Autocad perfezionamento

Sequenza 1: Creare un grafico

La creazione di un file modello.
Scambio dei dati.

Sequenza 2: Database

Come creare link dinamici con Access o database Oracle.
Utilizzare lo strumento DBCConnect.

Sequenza 3: VBA

Le basi del linguaggio di programmazione.
Strumenti disponibili.

Sequenza 4: Semplici esempi per creare

Modifiche dei programmi esistenti.

Sequenza 5: Comunicare piani

Aggiornamento sui formati di comunicazione (dwg, dxf, DWF, PDF, DWF in 3D).

Sequenza 6: I piani di sicurezza

La firma digitale.
Le password.
Revisioni piani: realizzazione e gestione.

Obiettivi :

Implementare un CAM integrato in una società con una visione ampia di altri servizi che BE

Prerequisiti :

Utente che ha ricevuto una formazione iniziale

★ Inventor

Sequenza 1: Scoperta del software Inventor

Introduzione all'interfaccia di progettazione Inventor (schede, struttura, contesto del browser menu, strumenti, ambiente ambiente parte / assemblaggio).

Sequenza 2: Solid Modeling

Sagome, schizzi, traiettorie piatte, traiettorie elicoidali, sigilli, tagli, vincoli parametrici.
e geometrici e dimensioni dei vincoli.
Variabili, variabili locali e globali.
Tavolo Parti guidato e famiglia di parti.
Funzioni di base (estrusione, rivoluzione, smoothing).

Sequenza 3: Caratteristiche costruzione

Forme funzionali (foratura, resti dello scafo, split).
Legge di evoluzione non lineare in relazione.
Operazioni booleane Parametric.

Obiettivi :

- Eseguire e adattivo modelli solidi parametrici in tre dimensioni
- Progettazione di parti e assiemi
- Condotta di carta associativa

Prerequisiti:

- Nozioni di base di gestione dei file in Windows
- Conoscere l'ambiente Windows e Office
- Mastering AutoCAD disegno 2D comandi

Sequenza 4: Assemblamento

Gradi di libertà.
Parti di vincoli.
Eventi.
Rifinito (toolbodies).
Assemblaggio di componenti esterni e / o locale.

Sequenza 5: Analisi delle interferenze

Calcolo delle proprietà meccaniche di un intero gruppo o un singolo componente.
Proprietà di inerzia.
Utilizzare gli strumenti di progettazione di supporto.
Utilizzare le librerie dei componenti meccanici.

Sequenza 6: Piani di attuazione

Vista in modo associativo del disegno (sezione, vendita al dettaglio, ortogonali, ausiliari, ortoradiale ...).
Eliminare i dati ridondanti.
L'aggiunta di annotazioni con parametri (note relative ai fori, identificatori di funzione, riferimenti parziali ...).
Inserimento di una nomenclatura.
Personalizzazione del database nomenclatura.

Sequenza 7: Documentazione tecnica

Scenari d'assemblaggio.
Vista di montaggio.
Collegamento incorporazione OLE.
Creazione di AVI.

Sequenza 8: Scambio dei dati

Gruppo dei menu (l'importazione e l'esportazione di IGES, STEP, VDAFS, SAT ...).

★ Archicad

Sequenza 1: Scoperta del software ArchiCAD

Acquisire familiarità con ArchiCAD.
Abituarsi alla schermata: barra degli strumenti, la barra di stato, regolazione dei menu.
L'ambiente di lavoro.
Fondamenti.
La cassetta degli attrezzi - schermata di immissione.
Selezione (individuale, raggruppata).

Prerequisiti :

- Nozioni di base di gestione dei file in Windows
- Conoscere l'ambiente Windows e Office
Nozioni di disegni tecnici sarebbe un plus.

Sequenza 2: Pausa, annullare, cancellare

L'ordinamento della struttura ed i dati di categorizzazione.
Visualizzazioni avanzate.
Gli strumenti:
Strumento selezione.
Tendine.
Le pareti (parametro spessore, esempio ...).
L'impianto di porte e finestre.
Il posizionamento degli oggetti.
Le lastre (Costruzioni, attributo parametro ...).

Sequenza 3: Complesso di copertura, padelle di copertura

Citazioni e il livello delle citazioni.
Calcolo dell'area.
I testi (attributi, stili, allineamenti ...).
Hatch linee, archi / cerchi.
Hotspot aggiuntivi.

Sequenza 4: Il menu File

Nuovo, Apri, Salva.
Salva come archivio.
Simbolo aperto.
Descrittiva aperto.
Cambiamento Biblioteca.
Opzione Quantità Survey.
Formato di stampa.
Stampa, Tracer.

Sequenza 5: Il menu di modifica

Annullare, Rifare.
Taglia, Copia, Incolla, Elimina.
Segmentazione.
Attacco a parete-tetto.
Stretch, Shrink.
Rotazione, aperture di rotazione.
Simmetrie, aperture delle simmetrie.

Sequenza 6: Il menu opzioni

Gestione della griglia.
Tratti disegno.
Strati.
Tipi di linee - Tipi Hatch.
I materiali.
Muri compositi.
Livelli (Numeri Moving ...).
Griglia e il disegno Formato.

Sequenza 7: Le strutture (Unità, citazione, display)

Operazioni di controllo.
Viste 3D.
Strumento testo selezionato.

Sequenza 8: Il menu modello 3D

Punto di vista - Tipo di proiezione.
Regolazione della visualizzazione.
Impostare la direzione della luce.
Opzioni di conversione.
Opzioni capovolte - Opzioni "rendering".
Effetti (trasparenza, superfici lisce ...).
Dimensioni immagine - Applica per visualizzare in 3D.
Figlio di ferro.
Faccie / Linee nascoste.
Shading e contorni con sfumature.
Sequenza e rendering.
Prospettiva Cup.

Sequenza 9: Il menu display

Ridisegnare / Ricostruire.
Ingrandire / Ridurre – Crop.
Vista precedente, vista originale.
Ottimizzare – Scala.
Ampio (dimensioni attuali).

Sequenza 10: Il menu finestra

Finestre galleggianti.
Elenco finestre.
Il menù metro.
Calcolo della quantità Survey.
Esporta in Excel.

★ PageMaker

Sequenza 1: Scoperta di PageMaker

Acquisire familiarità con PageMaker.
Abituarsi alla schermata: barra degli strumenti, la barra di stato, regola i menu.
Finestre di dialogo.
il documento.
Concetto di composizione.
Pagine Gestione, pagine master.
I segni di stampa e non stampabili.

Obiettivi :

Acquisire le funzioni di controllo

Prerequisiti :

Utente abile all'utilizzo degli strumenti d'ufficio e / o per l'ambiente Windows.

Sequenza 2: Il testo nelle composizioni

I blocchi di testo.
Ingresso Placement e il testo.
L'editor di testo.
Marcatura di testo.
Articoli.

Sequenza 3: Illustrazioni

Posizionamento di illustrazioni.
I principi di buona integrazione.
Marcatura illustrazioni.
Colori.

Sequenza 4: Analisi dei componenti di un documento

Il modello.
Tipografia: principi di buona tipografia, le categorie, le famiglie, la scelta del corpo e la lubrificazione.
Stampa dei documenti.
La tavola editor.

Sequenza 5: Metodologia della progettazione e costruzione

Gestione di documenti di grandi dimensioni.
Indici e sommari.
Standardizzazione delle presentazioni.
Nozione di stili.
Definire uno stile.
Applicazione e stile modifiche.
Stili e norme tipografiche.

Sequenza 6: Glossario

Inserimento Definizione e il testo.
Font di Windows.
Presentazione Postscript.
Font true type e bancomat.
Caratteri e stampanti.
Migliorare l'estetica di un documento.
Bilanciamento delle colonne.
Le iniziali di gestione.
Immagine del corpo / testo.
Modulo continuo e carta rotto.

Obiettivi :

Approfondire tecniche di prototipazione
Padroneggiare le norme di composizione
Progettare e produrre documenti di qualità professionale

Prerequisiti :

Il corso introduttivo o l'utilizzo di Pagemaker

Sequenza 7: Documenti di grandi dimensioni

Documenti di inclusione.
Indicizzazione e la numerazione.
La tecnologia di importazione.
Importa testo normale e testo preformattato.
Importazione di immagini (scelta di formati e risoluzione).
Carta millimetrata.

Creazione di Siti Internet:

★ Creazione di pagine HTML

Sequenza 1: Presentazione di una pagina web e una spiegazione del funzionamento del server

Struttura della pagina HTML.
Presentazione del tag.
Gli stili di testo (intestazioni dei paragrafi, i tag di separazione).
Collegamenti ipermediali.

Obiettivi :

Realizzare pagine web con testo formattato e strutturati, immagini, forme

Prerequisiti :

Conoscenza dell'ambiente Windows

Sequenza 2: Costruzione di una pagina Internet

Stili fisici e logici.
Immagini e colori: inserire un'immagine, modificare il colore del testo o di sfondo, utilizzare un'immagine di sfondo.
La creazione di GIF, mappe di immagini animate.

Sequenza 3: Aggiungere il video e l'audio, inserti applet

Le tavole.
Le multifinestre (frame).

Sequenza 4: Formattazione e automazione

Forme: la creazione, il recupero di informazioni (invio di dati via e-mail).
I fogli di stile a cascata (CSS).
Strati.
Editor HTML sul web.

★ Frontpage

Sequenza 1: Scoperta del software Frontpage

Acquisire familiarità con Frontpage.
L'interfaccia: la paletta mobile, gli oggetti paletta, la finestra di ispezione Proprietà.
Creare una pagina semplice, le proprietà della pagina (titolo, colori, margini, parole chiave, descrizione ...).
Il testo: vincoli, font, allineamenti, paragrafi.
Elenchi puntati e gli elenchi numerati.
Anteprima nel browser.

Obiettivi :

Voglio creare pagine web e siti semplici
Voglio modificare le pagine come parte dell'aggiornamento di un sito web
Voglio scoprire le potenzialità di Frontpage

Prerequisiti :

Conoscenza dell'ambiente Windows e / o base di conoscenza HTML

Sequenza 2: Progettare pagine

Immagini Embed: diversi formati, il posizionamento, l'uso.
L'immagine della barra degli strumenti.
Sfondi e trame.
Creare tabelle: proprietà della tabella, le cellule, le larghezze o le altezze fisse, inserire ed eliminare righe ...
La tabella di struttura pagina.

Sequenza 3: Progettare un sito semplice

Struttura del sito: albero di navigazione.
Creazione di un sito.
Creare collegamenti ipertestuali: il testo sulle immagini, hotspot in immagini.
Controlli e verifiche: collegamenti interrotti, pagine orfani.
La pubblicazione di link, la gestione dei record, reporting.
Gestire i file del sito, la pubblicazione.

Sequenza 4: Forme e modelli

Creazione e modifica di un modulo:
- Gli oggetti form e le loro proprietà.
- Pulsante e la cancellazione Invia.
L'elaborazione del modulo: con un contenuto di script o il trasferimento per e-mail.
Creazione e utilizzo di modelli.

Sequenza 5: Layout avanzati

Immagini: miniatura, sequenza di immagini.
Inserimento di componenti e modulo di ricerca, sintesi, pulsante hover ...
Inserire oggetti: Flash, audio, video.
I collegamenti ipertestuali in un set di cornici.
Un'alternativa ai manager: gestire gli elementi ricorrenti con l'inserimento di pagine.
HTML

Sequenza 6: Fogli di stile

Cascading Style Sheets (CSS).
Introduzione ai CSS regole, formati e proprietà.
Lenzuola incluso stili.
Fogli di stile esterni.
Collegare un file CSS .

★ Dreamweaver

Sequenza 1: Scoperta di Dreamweaver

Acquisire familiarità con Dreamweaver.
L'interfaccia: le palette mobili, gli oggetti palette, la finestra di ispezione.
Proprietà.
Creare una pagina semplice, le proprietà della pagina (titolo, i colori, i margini, le parole chiave, descrizione ...).
Il testo: vincoli, font, allineamenti, paragrafi.
Elenchi puntati e gli elenchi numerati.
Anteprima nel browser.

Obiettivi :

Voglio creare pagine web e siti semplici
Voglio modificare le pagine come parte dell'aggiornamento di un sito web
Voglio scoprire le potenzialità di Dreamweaver

Prerequisiti :

Conoscenza dell'ambiente Windows e / o base di conoscenza HTML

Sequenza 2: Progettare le pagine di Dreamweaver

Immagini Embed: diversi formati, il posizionamento, l'uso.
L'immagine della barra degli strumenti.
Sfondi e trame.
Creare tabelle: proprietà della tabella, le cellule, le larghezze o le altezze fisse, inserire ed eliminare righe ...
La tabella di struttura pagina.

Sequenza 3: Progettare un sito semplice

Struttura del sito: albero di navigazione.
Creazione di un sito.
Creare collegamenti ipertestuali:
il testo sulle immagini, hotspot in immagini.
Controlli e verifiche: collegamenti interrotti, pagine orfani.
La pubblicazione di link, la gestione dei record, reporting.
Gestire i file del sito, la pubblicazione.

Sequenza 4: Cornici, libreria di oggetti

Creare e formattare un frame.
Proprietà cornici, le pagine inserto in cornici.
I collegamenti ipertestuali in un set di cornici.
Gestire gli elementi ricorrenti: utilizzare una libreria di oggetti.

Obiettivi :

Creare un sito web, conoscendo i componenti scoprire alcune tecniche avanzate

Prerequisiti :

Conoscenza dell'ambiente Windows e / o base di conoscenza HTML

Sequenza 5: Forme e Modelli

Creazione e modifica di un modulo:
- Gli oggetti modulo e le loro proprietà.
- Tasto invio e cancellazione.
L'elaborazione del modulo: con un contenuto di script o il trasferimento per e-mail
Verifica della validità della forma.
Creazione e utilizzo di modelli.

Sequenza 6: Layout avanzato

Comportamenti, alcuni semplici esempi.
Utilizzo dei livelli:
- Creazione, modifica, selezione, viaggi.
- Gestione di proprietà e l'ordine dei livelli.
- Comportamenti associati con i livelli.
Il metodo di formatura: disegnare direttamente nelle aree di contenuto pagina.
Inserire oggetti: Flash, audio, video.

Sequenza 7: Stile del formato

Cascading Style Sheets (CSS).
Introduzione ai CSS regole, formati e proprietà.
Lenzuola incluse stili.
Fogli di stile esterni.
Collegare un file CSS.

★ **Flash**

Sequenza 1: Scoperta del software Flash

Acquisire familiarità con Flash.
Panoramica.
Installazione di unità Flash (Flash Player e Shockwave Flash).
Fondamenti della grafica vettoriale, la terminologia Flash, esportare le animazioni.
L'ambiente di lavoro.
La scena e lo scenario, livelli, biblioteche.
Pannelli di controllo.
La barra degli strumenti.
Il controllore.

Obiettivi :
Scoprire le funzionalità di Macromedia Flash ed essere operativo nella produzione di animazioni.

Prerequisiti :
La conoscenza di creazione di siti web

Sequenza 2: Illustrazione di vettore

Utilizzare strumenti di disegno.
Il colore, la trasparenza e le sfumature.
Metodo di disegno.
Importa Illustrator / Freehand.
Immagine di ricalco.
Elaborazione grafica.
Cambiamento, ridimensionamento, rotazione, inclinazione, la segmentazione, il raggruppamento ...

Sequenza 3: Semplificare la programmazione

Navigazione Timeline.
L'utilizzo di etichette in scenari.
Creazione di comportamenti del mouse.
Creare pulsanti e rollover interattivi (e sistemi audio).
Pre-carico.
Utilizzare le funzioni di base Action Script.

Sequenza 4: Eventi e azioni

I simboli e le istanze dei simboli.
Timeline.
Immagini animate.
Interpolazione Animazione.
Animazione effetto preimpostato filmati.
Scenario Gestione Action Script.
Sonorizzazione.

Sequenza 5: Creazione di animazione interattiva

Elementi Mapping Flash.
Algoritmi concetto elementare.
Strutturare una animazione: utilizzare le scene e le etichette.
Il debugger e l'esploratore di animazione.

Sequenza 6: Il suono in Flash

I diversi formati audio import.
Il pannello del suono: gli effetti e la sincronizzazione.
Aggiungere suono a un'animazione o di un pulsante.
Avvio e interruzione dell'audio in un fotogramma chiave.
Compressione dell'audio per l'esportazione.

Sequenza 7: Introduzione ad ActionScript

Il nuovo linguaggio di Actionscript Flash 5.
Differenze tra Java Script e Action Script.
Sintassi del punto.

Sequenza 8: Valori, variabili e tabelle

Espressioni e operatori.
I diversi tipi di espressioni: aritmetiche, stringhe, logico.
Operatori: Operatori di assegnazione, il confronto, l'aritmetica, logica, stringa.

Sequenza 9: Le condizioni, loop e frasi

Proprietà.
Proprietà di animazione e il video.
Le azioni GetProperty e setproperty.

Sequenza 10: Oggetti

Dati, chiave, matematica, mouse, MovieClip, suono, stringa.
Manager.
Il controllo del mouse e clip.
Azioni di base.
Uso di clip.

Sequenza 11: Rapporto, la comunicazione e la trasmissione delle informazioni tra gli scenari

Uso di azioni e metodi per il controllo degli scenari.
Creazione di "clip intelligenti".

Creazioni dinamiche e banche dati

★ *Sviluppare in Visual Basic*

Sequenza 1: L'ambiente di sviluppo

Posizionamento Visual Basic (VB, VBA, VBScript).

- La costruzione di interfacce utente.
- Accesso alle banche dati.
- L'utilizzo e la Creazione di componenti.
- Lo sviluppo di Internet / Intranet.

Sequenza 2: Migliorare la progettazione di applicazioni con la programmazione orientata degli oggetti

Classi e oggetti.

- Gli oggetti grafici: forme, disegni.
- Proprietà, metodi, eventi.
- La programmazione di eventi.

Obiettivi :

Mastering, caratteristiche di Visual Basic e capacità. Scoprire la programmazione ad oggetti, l'interazione con i database, e ActiveX Data Objects.

Prerequisiti :

È necessario conoscere e praticare almeno un linguaggio di programmazione e avere un'abituata pratica di Windows

Sequenza 3: La piattaforma di sviluppo di Visual Basic

- Principi ricorrenti.
- Windows, barra dei menu, barra degli strumenti.
- Guida e supplementi.
- L'editor di codice.
- Creazione di una fase di applicazione.
- I diversi tipi di file.

Sequenza 4: il linguaggio Visual Basic

- Le politiche di scrittura.
- Variabili.
- Tipi di dati e conversioni.
- Campo di applicazione e durata delle variabili.
- Dipinti e tipi di dati degli utenti.
- Costanti.
- Gli oggetti variabili.
- Le convenzioni di denominazione.

Sequenza 5: Procedure

- Incontro e procedure generali.
- Subroutine e funzioni.
- Campo di applicazione procedure: moduli standard.
- Il passaggio di argomenti.
- Funzioni di Visual Basic.
- Operatori.
- Strutture di controllo.

Sequenza 6: Finestre, menu e finestre di dialogo

- MDI (Multiple Document Interface), moduli e controlli.
- Caricamento e visualizzazione.
- Forme modali.
- Principali eventi, metodi e proprietà.
- Menu, menu popup.
- Le forme predefinite.
- Le funzioni MsgBox e InputBox.

Sequenza 7: Mdi e forme file

Creazione di un menu Forme di Presentazione.
Gestione eventi carico e scarico forme.
Componenti grafici (controlli)
- Controlli standard, controlli Active X
- Cattura e visualizzazione: etichetta, casella di testo, modifica mascherata.
- Pulsanti: pulsante di comando, scatola, l'opzione pulsante di controllo.
- Liste: casella di riepilogo, casella combinata.
- Presentazione: barra degli strumenti, barra di stato, elenco delle immagini, barra di scorrimento, barra di avanzamento.
- Le finestre di dialogo standard: finestra di dialogo comune.
- Timer.

Sequenza 8: Il drag and drop

- Fonte e oggetto di destinazione oggetto.
- Eventi del mouse.
- Le proprietà di origine.
- Gli eventi sul bersaglio.
Gestione di un modulo di iscrizione, controlli di validità. Gestione liste.
Avviare procedure in background.
Laboratorio.
Lo spostamento di un controllo in una maschera.
Spostamento di un elemento in un elenco in un altro elenco.

Sequenza 9: Gestione degli errori

Elaborazione di errori di logica: il debug.
I punti di interruzione.
Le espressioni di controllo.
Le finestre di debug.
Modalità e le procedure passo-passo.
Errori di runtime, trattamento.
L'intercettazione di errori.
I gestori di errori.
L'oggetto Err.

Sequenza 10: Accesso ai dati

La manipolazione di file.
Accesso sequenziale, binario diretta.
Apertura, chiusura.
Leggere le istruzioni.
Le istruzioni di scrittura.
Basi di dati
- Architettura e oggetti database relazionali.
- Il linguaggio SQL.
- Il Data Environment.
- Client server di Architettura.
- ISP: ODBC e OLE DB.
- Gli oggetti di accesso ai dati: ADO (accesso ai dati Active X).

Sequenza 11: Gli strumenti di accesso ai dati

- L'ambiente di dati.
- Il controllo di dati.
- Data Report.
- Data Form Designer.
Controlli data-dipendente
- Data Grid, Gerarchica Flex Grid.
- Elenco dati, dati Combo.

Sequenza 12: Ultimi ritocchi

- File di risorse.
- Salvataggio delle impostazioni di un'applicazione.
- Generare e distribuire il file eseguibile.
- Ottimizzazione del programma.

★ Iniziazione PHP

Sequenza 1: Introduzione

Che cosa è PHP?
L'interattività con gli utenti.
Automazione di una pagina web.
I principi di client-server.
I primi elementi del linguaggio.
L'integrazione PHP in una pagina HTML.

Obiettivi :

Imparare le basi della lingua per aggiungere i dati dinamici sulle pagine web.

Prerequisiti :

Conoscere l'HTML. Saper utilizzare un editor di testo e un browser

Sequenza 2: Variabili e funzioni

Librerie.
Funzioni di base.
Variabili server e variabile PHP.
Il controllo del flusso e loop.

Sequenza 3: Forme semplici

Passaggi e trasmissione variabile.
File di lettura / scrittura.
Controllo login / password.
Reindirizzamento
Tabelle complesse
Produttore array.
Funzioni associate con le tabelle.
Funzioni di estrazione.
Funzioni di navigazione in una tabella.

Sequenza 4: Variabili persistenti: i biscotti e la sessione

Vantaggi e svantaggi di cookie e sessioni.
Limitazioni e precauzioni.
Variabili di sessione.
Funzioni relative alla variabili di sessione.
Cookies.
Serializzazione di variabili complesse.
Usa.

Sequenza 5: Forme complesse (continua) Integrazione dei moduli prodotti

L'accesso al server di file
L'introduzione di Programmazione avanzata in PHP
P.O.O. PHP e programmazione orientata agli oggetti.
la generazione di file PDF: Panoramica dei PDF e la biblioteca PDFlib.
PHP e XML: promemoria su XML e XSL e moduli di presentazione DOM e SAX PHP.
Funzioni di Mail: Presentazione delle funzioni IMAP.

Sequenza 6: Installazione di PHP

EasyPHP.
Installazione e configurazione (php.ini).
Presentazione delle opzioni più comuni.
Sintesi

★ PHP Perfezionamento

Sezione 1: Introduzione

Scalabilità e supporto: la necessità di programmare il contrario.
Gruppi multidisciplinari: la sfida della convivenza.
Object Oriented Programming (OOP).
Classi, proprietà, metodi. Visibilità e protezione. Introduzione a UML approccio.
Costruttore, distruttore. vs. chiamata implicita esplicito.
Ereditarietà e aggregazione. regole di propagazione. Polimorfismo.
Sovraccarico di interfaccia. Applicazione Principio e pratica.
Registrazione. Serializzazione / deserializzazione.
PEAR. Struttura, convegni e parametri.
Laboratorio.

Sequenza 2: Implementazione di MVC architettura n-tier.

Definizione di un'interfaccia DAO e l'attuazione delle classi DAO (Data Access Layer).
Esecuzione di un oggetto Session per garantire la persistenza dei dati in ambienti multi-server con bilanciamento del carico.
Gestione degli errori
- Creazione di un manager.
- Buffering dei file di log.
Laboratori
Realizzazione di un errore di classe di gestione avanzata.
L'implementazione di un display tamponato e un file di log nella classe.

Obiettivi :

Comprendere le applicazioni online MVC.
Occuparsi della distribuzione di componenti all'interno di un quadro e processo di comunicazione.
Le prospettive di avvicinamento portati da Web 2.0 attraverso una introduzione allo standard AJAX, e l'utilizzo di rich client che comunicano a flusso XML con il server.

Prerequisiti :

I partecipanti devono conoscere il livello di programma di 1 (corso PHP) ° o avere conoscenze equivalenti

Sequenza 3: E-mail e LDAP

- MIME. Misto, Multipart, Alternative / correlati.
- IMAP / POP. Connessione al server. Analisi ed elaborazione dei messaggi.
Laboratori
Esecuzione di una funzione di classe XMail per l'invio di messaggi in formato MIME.
Utilizzando la classe creata per l'invio di messaggi di errore critici nella classe xErreurs.
Autenticazione registrazione inoltro della posta automatizzata.
L'autenticazione LDAP
- Introduzione. OpenLDAP. Configurazione e messa in opera (file conf e LDIF).
- Reading. l'accesso anonimo, query e il recupero dei dati.
- Scrittura. login di amministratore. Formattazione dei dati e l'inserimento.
Laboratorio
Implementazione di una classe gerarchica di autenticazione per l'accesso alle sezioni del sito.

Sequenza 4: Oracle

Log. Singolo, multiplo, permanente.
- Analisi della richiesta. modalità di convalida e l'errore.
- Commit / Rollback. Impatto della modalità di connessione.
- Recupero di record. Indice / etichette, tavoli / oggetti.
- Procedure negozio. Creazione / uso.
- Estratto puntatori: se LOB. Di scrittura / lettura.
Laboratorio
Implementazione DAO in classe.

Sequenza 5: XML / DOM / XSL

- XML. Formato e convalida.
- DOM e XPath. Creazione, analisi.
- Trasformatori XSL. XSL / XSLT.
- Clienti ricchi: SWF e Ajax. Introduzione e problemi.
Laboratori
Creazione di un feed RSS per la distribuzione di informazioni sulla porta.
Lettori di feed RSS presentazione Shockwave e Ajax.

Sequenza 6: Web Services e SOAP

- Introduzione. Dati di configurazione e l'accessibilità. WSDL e SOAP.
Laboratorio.
Realizzazione di un Web Service.
PDF di Acrobat Reader
- Operazioni di base. Testo, immagini e vettoriali percorsi.
- Advanced. Collegamenti ipertestuali, segnalibri e le note. Modifica repository e modelli.
Laboratorio.
Implementazione di una classe per PDF automatizzata di una generazione fattura.
Comunicazione tra processi
- API COM e RPC. le applicazioni in questione. Apertura, esecuzione e controllo di un'applicazione esterna.
- Prese. Server e client.
- Streaming e memoria condivisa. le impostazioni del server. Applicazioni pratiche.
- Controllo della stampante. La risoluzione impostazione standard, interruzioni di pagina, e percorsi di testo.
Laboratorio.

Sequenza 7: Esportazione dei dati contabili ad un foglio di calcolo a fini statistici.

In classe XMail, implementare un metodo di accesso diretto a un server SMTP.
L'invio dei dati POST su HTTPS.
La stampa dei documenti automatizzati creati al punto precedente.
HTTPS, certificati SSL e
- Introduzione. transazioni sicure. le impostazioni del server. provider di certificati.
Laboratorio.
La creazione di un area di amministrazione sicura.

Sequenza 8: Manutenzione

- La compressione dei dati. Formato Zip. Read / streaming scrittura.
- FTP. Protocollo e la connessione. operazioni di base.
Laboratorio.
Sito di manutenzione: gli archivi di compressione (cron scheduler o) di trasferimento compressa archivi.
Quadri
- Introduzione. Filosofia. Codice chiarezza e il lavoro di squadra. Controllo degli sviluppi esterni.
- Presentazione. Blueshoes, Gabbiano, Mojavi e php.MVC.
Laboratorio.
Moduli di integrazione realizzati in un quadro.

 **MySQL****Sequenza 1: Panoramica di MySQL**

- Versioni, tipi di licenza.
- Panoramica delle funzioni e strumenti.
- Nuovo nella versione 4.1.
- Obiettivi della versione 5.
- Risorse e documentazione.
Installazione
- Tipi di installazione.
- Installazione da distribuzioni binarie precompilati.
- Descrizione della struttura MySQL.
- Impostazioni per la post-installazione e prove iniziali.
- Cambia versione.
- MySQL su Windows.

Obiettivi :

Installare ed amministrare MySQL al quotidiano di un modo efficace e sicuri.

Prerequisiti :

Una conoscenza dei concetti SQL è raccomandata

Sequenza 2: Inizio e configurazione

- Opzioni di avvio e file di configurazione del server.
- Iniziare con lo strumento client "mysql".
- Panoramica dei tipi di dati MySQL e funzioni.
- Creazione di una banca dati.
- Creazione di tabelle non transazionali "MyISAM".
- Importazione ed esportazione dei dati.
- Tipi di tabelle "MEMORIA" e "merge".
- Osservazione di attività del server.
- Lo strumento "mysqldadmin".

Sequenza 3: Collegamenti e diritti di accesso

- Autenticazione Principio e la verifica dei diritti.
- Livelli di privilegio.
- Struttura delle tabelle del database di gestione "MySQL" diritti.
- Protezione della post-installazione.
- Gestione di utenti e privilegi.
- Gestione delle password.

Sequenza 4: Tabelle InnoDB transazionale

- Concetti di transazione, livelli di isolamento.
 - Struttura fisica del tipo di tabella "InnoDB".
 - Attuazione, la creazione di tabelle.
 - Impostazioni e ottimizzazione.
- File di log
- Diversi giornali MySQL.
 - Registro errori.
 - Le richieste di diario.
 - Ufficiale di query lente.
 - Giornale delle modifiche binarie.

Sequenza 5: Backup e ripristino

- Strategie per backup, tipi di blocco.
- I file di backup (server arrestato).
- Backup coerenti (server attivo).
- Il "mysqldump".
- Gli ordini "backup tabella" e "tavolo ripristino."
- Lo strumento "InnoDB Hot Backup".
- Tipi di ripristino.
- Uso dei registri.
- Replica master-slave.

Sequenza 6: Ulteriori aspetti

- Strumenti aggiuntivi clienti.
- Impostazioni del server tramite variabili dinamiche.
- Informazioni sulle attività del server.
- Parametri fondamentali per migliorare le prestazioni.
- Menu "MySQL Administrator", "MySQL Query Browser", "Migration Toolkit".
- Più istanze server MySQL.
- Interfaccia PHP / MySQL.
- Ambienti di sviluppo ("EasyPHP", "Wampserver", "XAMPP").

★ Linguaggio SQL

Sequenza 1: Rivisitazione dei concetti generali DBMS

Concetto di algebra relazionale.
L'organizzazione di un DBMS (tabelle, vincoli ...).

Sequenza 2: Manipolazione dei Dati

Aggiungere, cancellare, modificare.
Consultazione e incondizionatamente.
Alcune funzioni predefinite.

Sequenza 3: Risultati di una query

Unione.
Semplice.
Multiplo.
Esterno.

Sequenza 4: Funzioni di aggregazione

Set operatori.
Transazioni.

Obiettivi :

Interrogare dati che si trovano su un database SQL Server.
Estrazioni di dati e gli interrogatori condotti da:
- Via un'applicazione
- Via SQL Server.

Prerequisiti :

Cultura ed esperienza di elaborazione (la programmazione del sistema) e la conoscenza e pratica della programmazione VBA.

★ ASP

Sequenza 1: Introduzione ad ASP.NET: Visual Studio .NET e moduli web

Sequenza 2: Costruire una pagina ASP.NET

Sequenza 3: Eseguire il debug di un'applicazione

Sequenza 4: Utilizzo dei componenti Web

Sequenza 5: Creare e utilizzare un controllo utente

Sequenza 6: Collegarsi a un database: lettura e aggiornamento

Sequenza 7: Autenticazione

Sequenza 8: Creazione e utilizzo di un servizio web

Obiettivi :

Completa conoscenza di ASP.NET

Prerequisiti :

La padronanza di un ambiente di produzione pagina HTML
Conoscere le basi della

Programmazione e ambiente di progetto :

★ *Oggetto Business*

Sequenza 1: Creare query

Utilizzare e aggiornare query.
Creare e aggiornare una richiesta.
Condizioni multiple, relazioni "e" "o"
Utilizzare il filtraggio e l'ordinamento.

Sequenza 2: Formattazione dei dati

Che cosa è un documento, un report, un blocco, una cella.
Creare un report in formato.
Creare un tipo di blocco: a campi incrociati, grafico.

Sequenza 3: Struttura di reporting

Asse di rotazione.
Gestire le sezioni e le pause.
Gestire il piano.

Sequenza 4: Utilizzare l'editor di formule

Generare calcoli automaticamente.
Generare calcoli manualmente.

Sequenza 5: Creazione di variabili

Impostare una variabile.
Creare, modificare, eliminare una variabile derivata.

Sequenza 6: Struttura dei dati

Gestire palmares.
Chiedere ai segnalatori.

Sequenza 7: Analisi multivariata

Gerarchia di esplorazione e documento.

Sequenza 8: Personalizzare BO

Creare oggetti personali.
Personalizzare l'elenco di valori.

Sequenza 9: Creazione di query complesse

Creazione di query.
Diminuire.
Intersecare.
Unione.
Monitoraggio dei risultati con il gestore dei dati.
Confronto query interattive e complesse.

Sequenza 10: L'utilizzo di più fonti di dati

Creazione di report da: 2 Universe 1 Universe 1 e tipo di file (Excel).

Obiettivi :

Comprendere i concetti di Business Objects.
Controllare la progettazione delle applicazioni, l'analisi dei dati, l'analisi dei dati, il layout di pagina.

Prerequisiti :

Conoscenza dell'ambiente Windows e / o base di HTML

Sequenza 11: Designer

Ruolo Designer (analisi dei bisogni, la creazione e la distribuzione di universi).
Creazione assistita di un unico universo.
Creazione manuale di uno schema (modello relazionale).
Le varie connessioni.
Cosa è uno script.
Unisce (ruolo, tipi e creazione).
Cardinalità (ruolo e rilevazione).

Obiettivi:

Comprendere le regole di progettazione, creare e impostare l'Universo, le Classi e gli Oggetti

Prerequisiti:

Avere la conoscenza di modelli relazionali di vario tipo di tavoli di lavoro insieme.

Sequenza 12: Controllo integrità del sistema

I contesti (ruoli e creazione).
Alias (ruoli e creazione).
Creazione manuale di classi e oggetti.
I diversi tipi di oggetti.
Gli oggetti calcolati.
Statistiche oggetti (cluster e funzioni).
Oggetto della sicurezza.

Sequenza 13: Filtri

Liste valori.
Panoramica delle varie opzioni di menu del modulo.
Salvare e distribuire un universo.
Panoramica dei moduli Supervisor.
I diritti degli utenti.
Le tre aree di Business Objects.
Mantenere universo.

Sequenza 14: Presentazione di Business Objects e delle sue caratteristiche.

Cos'è Business Objects Supervisor.
Storia B.O.
Il ruolo di supervisore.
Definizione e l'architettura del Business Objects repository.
Descrizione ed uso del modulo Supervisor.

Obiettivi:

Esperto in funzionalità software avanzate

Prerequisiti:

Avere una buona conoscenza di Business

Sequenza 15: Gestione di utenti e gruppi

Concetto di ereditarietà.
Modifica dei diritti e proprietà utente.
Gestione delle risorse.
Autorizzazioni di applicazione.
Bloccare e sbloccare una risorsa. Legare e interrompere il collegamento con una risorsa. .

Sequenza 16: Gestione dei profili

Gestione delle risorse: Universi, documenti, archivi.

★ Microsoft MS Project

Sequenza 1: Presentazione

La logica di MS Project.
La progettazione di un semplice progetto.
Entrata dei compiti.
Suddivisione del progetto.
I collegamenti tra le attività.
Creazione di risorse.
Assegnazione semplice delle risorse.
Pianificazione della stampa.
Edition Segnalazione per comprendere il progetto.
Esercizio di valutazione.

Obiettivi:

Voglio scoprire le potenzialità di MS Project, attraverso una panoramica dei suoi tre moduli principali: pianificazione, risorse, relazioni

Prerequisiti:

Non ho mai usato MS Project

Sequenza 2: Aggiornare una pianificazione esistente

Registrazione di un pianificazione iniziale.
Visualizzazione della pianificazione iniziale nel diagramma di Gantt.
Visualizzazione di una tabella di dati che mostra la differenza tra le date originariamente in programma e le date appena immesse.
Entrare nel progetto di aggiornamento del data nella finestra di dialogo "Informazioni sul progetto".
Immissione di una data di inizio effettivo nella finestra di dialogo "Procedure di aggiornamento".
Calcolo della funzione di aggiornamento automatico di aggiornamento.
Correzioni manuali di aggiornamento automatico.
Analisi dei risultati dell'aggiornamento.

Sequenza 3: Pubblicazione di rapporti di pianificazione e di progresso

Impostazione del diagramma di Gantt "monitoraggio" per la stampa.
Impostazioni di stampa, stampa.
La selezione di una relazione sui progressi del progetto.
Impostazioni di stampa, stampa.

Sequenza 4: Modifica di una pianificazione esistente

Pianificazione Analisi: inizio e di fine, la durata.
Salvataggio e visualizzazione di una pianificazione temporanea.
Analisi degli emendamenti: cambio di durate delle attività, cambi, collegamenti cambiamento.
Voce nella tabella attività o nella tabella del diagramma di Gantt.
Entrato nella finestra di dialogo "Informazioni sul compito".
Creare o modificare i collegamenti: Fine per avviare un altro tipo di collegamento, inserire un punto.
Modifica della pianificazione del progetto.
I risultati del monitoraggio dalla progettazione temporanea.

Sequenza 5: Aggiunta di attività per una pianificazione esistente

Task Analysis per aggiungere.
Creazione di attività per aggiungere.
Entrare in periodi.
Inserendo le date speciali di inizio o la fine.
Creazione di collegamenti tra le attività.

Sequenza 6: Programma di pubblicazione

Impostazione del diagramma di Gantt per la stampa.
Impostazioni di stampa, stampa.

Sequenza 7: Analisi dei requisiti

Progetto Trascrizione "nella vita reale" nelle informazioni da inserire nel software (simile all'analisi prima di sviluppare un'applicazione).
Entrare nelle informazioni generali sul progetto: pianificazione per il futuro o il passato, la data di inizio/fine, pianificazione del progetto iniziato.

Sequenza 8: I dazi in entrata o in importazione

Entrare nei compiti nella tabella del diagramma di Gantt o Task Table.
Dazi all'importazione di copia incolla da un foglio di calcolo.
Entrare, durata delle attività.

Sequenza 9: Creazione della WBS

La creazione di diversi livelli di attività di riepilogo per organizzare il progetto in parti più facilmente.
La scelta di mostrare la WBS: numeri, simboli, attività di riepilogo progetto.

Sequenza 10: Pianificazione dei Task

Entrare in vincoli di pianificazione e date corrispondenti.
La creazione di legami tra le attività: Maglia terminale per avviare.
Cambiare il collegamento iniziale per avviare fine: iniziare a creare un collegamento per avviare o un capo all'altro,
Inserire un ritardo nel collegamento.

Sequenza 11: Visualizzazione del percorso critico

Utilizzare il grafico di Gantt per visualizzare il percorso critico del progetto.
Percorso di analisi critica e la scoperta dei concetti di compiti critici e non critici.

Sequenza 12: Programma di pubblicazione

Impostazione del diagramma di Gantt per la stampa.
Impostazioni di stampa, stampa.

Sequenza 13: Risorse Creazione

Entrare nella tabella delle risorse.
Ripartizione tra le risorse individuali e collettive.
Calendari delle risorse, personalizzazione.

Sequenza 14: Allocazione delle risorse

Aprire la finestra "allocazione delle risorse".
Assegnazione di una risorsa a un'attività trascinando e rilascio del pulsante "Assegna".
L'eliminazione o la sostituzione di una risorsa assegnata.
Analisi di allocazione delle risorse nella schermata "Task Entry".
L'assegnazione di una seconda risorsa a un'attività e l'analisi dei risultati in base all'impostazione del compito ("Task Type" e "Led dallo sforzo").

Obiettivi:

Devo utilizzare le risorse nel mio programma

Prerequisiti:

Uso già MS Project e conosco bene le funzionalità di base

Sequenza 15: Risorse in conflitto

Identificazione dei conflitti d'uso di carico o di una risorsa.
Risoluzione del conflitto dall'audit.
carico risoluzione dei conflitti Manuale.
Analisi dei risultati di risolvere i conflitti.

Sequenza 16: Rapporti sull'utilizzo delle risorse

Selezione relazioni sull'uso delle risorse.
Personalizzazione di un report.
Impostazioni di stampa, stampa.

Sequenza 17: Registrazione della pianificazione

Salva progetto Baseline.
Visualizza Diagramma di Gantt "Tracking", la tabella "Monitoraggio" e la barra degli strumenti "monitoraggio".

Sequenza 18: Progetto di aggiornamento

Inserire la data di inizio effettivo della prima attività del progetto.
Inserire la data di aggiornamento del progetto.
Visualizza la data di aggiornamento sul Gantt.
Calcolare l'avanzamento del progetto alla data di aggiornamento.
Correggere manualmente l'aggiornamento automatico in diminuzione o aumento del tasso di completamento delle attività.
Inserimento di una nuova data.
Relazione del lavoro non completato dal momento che il primo aggiornamento al di là del 2 ° aggiornamento.

Sequenza 19: Analisi dell'aggiornamento

Visualizzazione delle tabelle "tracking" e "Change".
Relazioni di avanzamento del progetto.
Analisi e valutazione delle deviazioni.
Entrata nuove previsioni per correggere.

Sequenza 20: Costi di entrata

Inserire il costo delle risorse nella tabella delle risorse.

Sequenza 21: Il riconoscimento dei costi

Visualizzazione della tabella "Costi" nel diagramma di Gantt.
Giocando costi allocazioni di risorse.
Immissione di un costo direttamente su un compito.

Obiettivi:

Devo gestire i costi del mio progetto

Prerequisiti:

Uso già MS Project e conosco bene le funzionalità di base

Sequenza 22: Inserimento manuale dei costi effettivi del progetto

Impostazione del software per consentire il sequestro dei costi reali.
Entrata costi effettivi.

Sequenza 23: i costi di audit

Visualizzazione della Tavola "costi di audit".
Visualizzazione del rapporto "audit dei costi".
L'analisi delle variazioni dei costi.

Sequenza 24: Risorse di condivisione

Creare risorse nella tabella delle risorse di un file MS Project vuoto.
Collegare il file di pianificazione per il file di risorse.
Allocare normalmente le risorse .

Sequenza 25: Consolidamento del progetto

Aprire un nuovo progetto.
Inserire più progetti allo stesso livello, uno dopo l'altro nell'ordine desiderato.
Creare i collegamenti desiderati tra le diverse attività del progetto originale.
Salvare il progetto consolidato e i progetti inseriti.
Apertura individuale dei progetti allegati.
Ritrovamento di un compito che appartiene a un altro progetto inserito nello stesso progetto consolidato .

Sequenza 26: Progetto principale e sottoprogetto

Aprire un progetto.
Inserire un progetto parallelo nella posizione desiderata nella lista delle prime attività del progetto.
Collegare l'attività di riepilogo nel rappresentare il progetto alle attività del progetto.

Sequenza 27: Esportazione guidata

Identificare le informazioni da esportare: informazioni sulle attività, le risorse, le assegnazioni o, eventualmente, creare le tabelle necessarie per visualizzare tutte queste informazioni-
(Tabelle di compiti e risorse).
Salvare il file di progetto in formato "Binder MS Excel".
Utilizzando l'Esportazione guidata.

Sequenza 28: i collegamenti OLE tra MS-Project e MS-Excel

Identificare le informazioni per l'esportazione: informazioni sulle attività, le risorse, assegnazioni.
Creare le tabelle necessarie per visualizzare tutte queste informazioni
(Tabelle di compiti e risorse).
Selezionare i campi MS Project per copiare.
Aprire MS-Excel e utilizzare Modifica, Incolla collegamento.

Sequenza 29: Strumenti di base

Barre degli strumenti.
Tavole
Filtri.
Visualizzazione.
Gruppi.
Relazioni.

Obiettivi:

Voglio personalizzare
l'installazione di MS Project
sulla mia workstation

Prerequisiti:

Utilizzo di MS Project e
conoscenza delle funzionalità
di base

Sequenza 30: Opzioni

Visualizzare.
Generale.
Cambiamento.
Calendario.
Previsioni.
Calcolo.
Ortografia.
Collaborare.
Registrazione.
Interfaccia.

Sequenza 31: Le macro fornite con MS Project

Quali sono?.
Qual è il limite?.
Registrazione di una macro.
Inizia una macro.
I problemi incontrati.
Leggi il programma scritto da MS Project.

Sequenza 31: Il file Global.mpt

Per utilizzare in un altro strumenti di progetto sviluppati nel progetto corrente.

Sequenza 32: Macro comandi sequenziali

Creare una macro di registrazione.
Creare un pulsante di comando nella barra degli strumenti.
Creare un pulsante di comando nel foglio.

Obiettivi:

Voglio scoprire l'utilità, limiti e
vincoli macro VBE
Devo "mantenere" macro
esistenti, desidero intervenire
sul codice generato
macro Recorder

Prerequisiti:

Uso già Excel e ho il controllo
assoluto delle funzionalità di
base

Sequenza 33: Codici interferenti

Il progetto Explorer (moduli e procedure di gestione).
Leggere e commentare il codice generato dal registratore.
String le macro.
Fornire le informazioni per l'utente.

Sequenza 34: scoperta dell'ambiente VBA (Applicazione Visual Basic)

Introduzione a VBA. sintassi variabili, oggetti, proprietà, metodi.
Invio di una procedura per la decisione di un utente.
Recuperare e utilizzare le informazioni fornite dall'utente.

Sequenza 35 : Strutture di base della programmazione VBA

I principali oggetti del progetto, le loro proprietà e metodi.
Strutture di comunicazione (MsgBox, InputBox).
Strutture decisionali (If Then Else, Select Case).
Funzioni (Ucase, Lcase ... Format).
Strutture loop (per il prossimo e per ciascuno).

Obiettivi:
Voglio scoprire l'utilità, limiti e vincoli macro VBE
Devo "mantenere" macro esistenti, desidero intervenire sul codice generato macro Recorder

Sequenza 36: Un esempio applicativo per la gestione del programma

La registrazione della macro di base.
Inserimento automatico delle date di pianificazione.
Formattazione condizionale.
Gestione degli errori.
Procedure di evento Workbook (aperti e Before_Close).

Prerequisiti:
Uso già Excel e ho il controllo assoluto delle funzionalità di base

Sequenza 37: Ricerca e calcoli

Digitare Do While (al) Loop.
Offset metodo ().
Procedure di function ().
Sequenza 4.
La creazione di una interfaccia utente.
Creazione di un form utente.
I comandi principali e le loro proprietà.
Le procedure di evento.

★ Net : architecture

Sequenza 1: Introduzione a .NET

- Presentazione del framework .NET: framework di componenti.
- Le lingue, il CLR / CLI. Classi del framework.
- Collegamento con i server.
- Ambiente di sviluppo: Visual Studio.NET, lingue di integrazione ambientale.
- Presentazione dei componenti principali del quadro: ASP.NET, ADO.NET, Web Services.
- Le applicazioni sviluppate in VB.NET nel framework .NET.
- Le questioni di sviluppo delle applicazioni: la comunicazione multi-applicazione con i server, l'architettura multi-tier, inter-app di comunicazione. Esempi pratici.

Obiettivi:
La conoscenza dei concetti di base di applicazioni Internet. L'esperienza nello sviluppo di applicazioni. La conoscenza dei concetti di base dell'oggetto è un bene prezioso per questa formazione.
Prerequisiti:
Comprendere il contenuto dell'ambiente di sviluppo .NET e imparare a costruire

Sequenza 2: Sviluppo di un rich client

- Classi importanti del quadro per lo sviluppo di interfacce utente: Web.Forms (applicazioni Internet) e (applicazioni di Windows) Windows.Form.
- Windows Application Development: Windows.Forms gerarchia, la gestione degli eventi, integrazione nell'ambiente runtime.
- Strumenti di sviluppo in .NET: strumenti di traccia e il debug in Visual Studio.NET.
- Interfaccia utente Rich: sviluppo di nuovi controlli, lo sviluppo di nuove interfacce grafiche.
- Distribuzione dell'applicazione: installazione sul client, canale di distribuzione, in onda della domanda e dei suoi componenti.
- Gestione della sicurezza sul client: configurazione del CLR, la gestione della sicurezza di esecuzione.

Sequenza 3: Sviluppo di un thin client

- Esempi ASP.NET per creare siti dinamici: le pagine aspx, l'esecuzione di codice, gestione di eventi di interfaccia utente. Vari tipi di controllo. Browser Compatibility.
- Controlli del cliente e di controllo del server. lato client di integrazione di scripting.
- Integrazione di componenti esterni: i componenti sul client e sul server.
- Gestione della sicurezza: l'autenticazione delle applicazioni, la crittografia delle comunicazioni. Esempi pratici.

Sequenza 4: Client mobile per lo sviluppo

- Le estensioni SDE (estensione Smart Device).
 - Compatibilità 'Compact Framework' per il quadro complessivo .NET. approccio di sviluppo.
 - Utilizzando SDE off ambiente Microsoft. Applicazioni mobili, architettura.
 - Test e strumenti di distribuzione.
- Esempi pratici.

Sequenza 5: L'accesso alla gestione dei dati: ADO.NET e X ML

- Principi di ADO.NET: classi di accesso ai dati, l'uso di connessioni al database.
 - Integrazione di una connessione al database, la generazione di query. Creazione di elenchi relativi ai database.
 - Integrazione e XML in .NET: i dati di serializzazione, definizione dei modelli.
 - Limitare l'accesso a dati di applicazioni: architettura multi-tier.
- Esempi pratici.

Sequenza 6: Servizi Web

- Web Services Principio di funzionamento. Architettura Execution (WSDL, SOAP, XML, UUDI, etc.).
 - Web Services per lo sviluppo con .NET.
 - Utilizzo dei servizi Web sviluppate in .NET.
 - Utilizzo dei servizi Web .NET fuori: nozione di classe proxy, invocando il servizio Web e serializzazione XML.
 - Oggetti remoti: .NET Remoting.
 - Servizi Web Runtime Environment sul server (nozione di server applicativi e di attuazione in .NET).
- Esempi pratici.

Sequenza 7: Applicazioni Architecture

- Gestione della sicurezza: autenticazione, autorizzazione, crittografia. Autenticazione Architettura di .NET.
 - Applicazioni architettura globale in .NET, Web Services organizzazione intorno.
 - Supporto per dispositivi intelligenti di .NET.
- Esempi pratici.
Esempio di programma utilizzando un controllo delle identità degli utenti in esecuzione gestione NET e la sicurezza.

★ Lo sviluppo delle applicazioni Windows .Net utilizzare il linguaggioC#

Sequenza 1: Introduzione

- Principi e la struttura dell'ambiente .NET.
- Componenti .NET Framework: lingua, CLR, CLI.
- Oggetto di distribuzione Architettura di componenti di runtime .NET e oggetti remoti.
- Struttura di un programma C #: Console classe nozione di spazio dei nomi, ad esempio, di input / output.
- Presentazione del .NET Framework.
- Strumenti e ambiente di sviluppo.
- Lingua MSIL: principio lingua intermedia, principio di compilazione JIT (Just In Time Compiler).

Obiettivi:

Sviluppare in C # in .NET Framework con Visual Studio.NET.

Prerequisiti:

La conoscenza di programmazione in un linguaggio classico. La conoscenza del linguaggio C è significativo.

Sequenza 2: Sintassi di base: i dati, le espressioni e le dichiarazioni

- I valori, gli operatori, la gestione delle variabili.
- Definizione tipi: la struttura, enum.
- Dati Complex: tavoli. Gestione Tavolo, creazione e manipolazione.
- Istruzioni controllo di flusso: loop, di prova, controllo di flusso.
- Funzioni: passaggio di parametri, valore di ritorno.
- Principio di gestione delle eccezioni: questione in sospenso e il recupero eccezione.
- Condurre un programma.

Sequenza 3: Object Oriented Programming

- Classi e Oggetti: modellare l'oggetto del mondo reale.
- Nozioni di attributi, metodi e proprietà.
- Legacy.
- Il polimorfismo.
- Realizzazione di interfacce multiple.
- Rappresentanza Object Model: Scrittura esempio UML.

Sequenza 4: Classi e oggetti in C

- Definizione delle classi. Definizione degli oggetti.
- Definizione dei contenuti della classe: metodi e attributi.
- Metodi di sovraccarico. overloading degli operatori.
- Ciclo di vita degli oggetti: costruttore, distruttore.
- Digitando C # tipo di gestione e la colata. L'interoperabilità tra le lingue.
- Immobili: l'impostazione delle proprietà, l'impostazione delle proprietà "sola lettura".
- Visibilità dei membri della classe, proprietà e metodi. namespace ("usando").
- Derivazione e la classe di ereditarietà: principio di derivazione, il controllo di accesso quando il bypass. Ereditarietà delle proprietà.
- Realizzazione di enumeratori semplificata.
- Classi parziale.
- I metodi anonimi.

Sequenza 5: Classe base System.Object.

- Attribuire la Manipolazione: il principio di metadati. attributi di classe, di metodo, di campo. Gli attributi e l'eredità.
- Manipolazione e le tabelle di gestione. La gestione della memoria. Utilizzando il garbage collector.
- Indicizzatore e foreach: principio e di attuazione.
- Definizione dei delegati. Covarianza e controvarianza delegati.
- Classi generiche (template).
- Tipi annullabili.

Sequenza 6: Interfacce

- Principio di interfacce.
 - Dichiarazione e l'implementazione di un'interfaccia.
 - Interfacce ed ereditarietà.
 - Principio ereditarietà multipla attraverso interfacce.
- lezione
La scrittura di programmi di interfacce di attuazione.

Sequenza 7: Gestione delle eccezioni

- Principio di gestione delle eccezioni e degli eventi.
- Interlangages Eccezione di gestione della struttura: eccezione di innesco in una lingua e l'intercettazione e il trattamento in un altro. Esempio tra i VB.NET e C # e J #.
- Utilizzo di delegati: delegati statici e dinamici per la gestione degli eventi.

Sequenza 8: Assemblaggio

- Assemblaggio nozione. Creazione di un assieme. L'organizzazione di un progetto attraverso il gruppo.
- Montaggio assembly privato e condiviso: il ruolo firma del GAC (Global Assembly Cache), istituito nel GAC.
- Ritardata Assemblea firma.
- Montaggio e supporto multilingua.

Sequenza 9: Gestione I / O

- Classe Gerarchia.
- FileStream e StreamReader / StreamWriter.
- Manipolazione del file system.
- Asincrono Input / Output.

Sequenza 10: Finalità e principali classi del Framework .NET

- Principio del quadro.
- Il CTS, classi di base (Int, String ...) C # corrispondenza.
- Classifica Generale: Sistema NET, Threading.
- Classi di manipolazione strutture di dati: la matematica, ArrayList.
- Catene di elaborazione.
- Trattamento di data e ora.
- Gli array dinamici.
- Le espressioni regolari.
- Istituzione di conversione del tipo attraverso corsi. Creazione di un tipo da un'istanza.

Sequenza 11: Applicazioni sviluppate utilizzando il Framework.NET

- Gli elementi chiave del framework: interfaccia utente con Windows.Form, ADO.NET, ASP.NET, servizi Web.
- Sviluppo Multicible: dispositivi di .NET, obiettivi di sviluppo.
- Applicazioni di architettura con i servizi Web.
- Programmi di esempio utilizzando le componenti essenziali di .NET.
- Altre aree di .NET: integrazione di servizi Web.

★ Algoritmi : Introduzione alla programmazione

Sequenza 1: Un programma

- Che cosa è un programma?
 - Differenza tra programma e programma eseguibile.
 - I vari componenti di un programma.
 - Compilazione, il collegamento e l'esecuzione del programma.
- Hai bisogno di un algoritmo
- Che cos'è un algoritmo?
 - Che cosa bisogna affrontare?
 - Che cosa è un linguaggio soprannome?
- I componenti di base di un programma
- Operazioni di base.
 - Diversi tipi di variabili.
 - Espressioni e operatori, come combinarli.
 - La selezione alternativa (if ... Then ... Else ...).
 - Sequenze (concetto di iniziare ... END).
 - Le anse (come ...).
 - Commenti.
 - Organizzare i dati in tabelle.
 - Semplici esempi di programmi.

Obiettivi:

Scoprire la programmazione in un linguaggio, oggetto o uno script strutturato e imparare le basi della programmazione indipendente di una particolare sintassi.

Prerequisiti:

Conoscenza di base del computer.

Sequenza 2: Un primo programma

- Un primo semplice programma in Java.
 - Esempio di compilazione.
 - Esecuzione.
 - Che cos'è una libreria?
 - Modifica collegamento Concetto (link, costruire).
 - Attuazione.
- esercizi
- I tipi di variabili
- Perché a digitare una variabile?
 - Interi, stringhe, numeri reali, gli altri.
 - I tipi evoluti: la registrazione, albero matrice.
- Esercizi.

Sezione 3: Procedure e funzioni

- Definizioni.
- Perché sono essenziali nella programmazione (riutilizzabilità, la leggibilità ...).
- Program Change Esempio "scritto male".
- Il passaggio argomento.
- Il codice di ritorno di una funzione.
- Consapevolezza dei limiti del passaggio del valore di una variabile.
- Touring Concetto per indirizzo.

Sequenza 4: File semplici e banche dati

- File
- Gli stipendi base (aperta, leggere, scrivere, modificare, chiudere).
 - Standard di input / output.
 - Fare programmi interattivi.
- Basi di dati e l'architettura client-server
- Organizzazione e archiviazione dei dati.
 - Gli stipendi di base (connessione, query, recupero dati).
 - Applicazione client e server di dati.
 - Visualizzazione e la manipolazione dei dati nell'applicazione client.

Sequenza 5: Programmi di manutenzione e il debug

- Funzione del compilatore?
 - Biblioteche e l'editing di collegamento.
 - Saper leggere e interpretare diversi messaggi di errore.
 - Errori principianti e programmatore confermato!
 - La leggibilità dei programmi.
- Utilizzare un debugger
- Esecuzione di un programma passo dopo passo.
 - Punti di interruzione.
 - Controllare le variabili in fase di esecuzione.

Sequenza 6: Uso programmazione orientata agli oggetti

- Perché il Soggetto?
 - Definizione di classe e incapsulamento.
 - Creazione e definizione di un oggetto.
 - I metodi di un oggetto.
 - Vantaggio dell'oggetto illustrato da esempi.
 - Da una programmazione basata su componenti.
- Esercizi.

Sequenza 7: Scelta della lingua per le applicazioni

- Panoramica delle diverse lingue, interessi / svantaggi.
- I linguaggi di programmazione visuale.
- Esempio con Visual Basic (creazione di un piccolo modello).
- Linguaggi di programmazione di scripting
- Esempio di SQL, Shell, e Javascript.
- I linguaggi di programmazione strutturata
- Esempi in C.
- I linguaggi di programmazione oggetto
- Esempi in Java.
 - Sintesi.

★ **Flash MX – Programmazione**

Sequenza 1: L'ambiente di scripting

- I vantaggi della tecnologia Flash / svantaggi.
- Normale e la modalità Expert.
- Contatto
- Utilizzare un editor esterno.
- La finestra del debugger e la traccia di controllo ()

Sequenza 2: ActionScript struttura del linguaggio

- La gerarchia del documento.
- Il ciclo di eventi.
- Il corso dello script.
- Eventi e gestori di eventi

Sequenza 3: Le basi della programmazione

- Costanti, variabili ed elenchi.
- Le proprietà.
- Funzioni personalizzate.
- Metodi.
- Condizionale.
- Loops.
- Gli ascoltatori.

Obiettivi:

Affrontare le potenti funzioni di sviluppo delle applicazioni, video e integrazione multimediale. Creare interfacce utente, pubblicità online, corsi di eLearning e interfacce di applicazioni enterprise. Pianificare un'animazione Flash e un dialogo con l'ambiente: la pagina HTML o un server.

Prerequisiti:

Buona conoscenza di Flash

Sequenza 4: Azioni semplici

- Navigazione e viaggi.
- Modificare le proprietà di un oggetto sullo stage.
- Avvio e gestione di una clip.
- Programmazione dei pulsanti.
- Creazione di menu.
- Creazione di moduli.

Sequenza 5: Casi concreti

- Panoramica delle specifiche.
- Il movimento dei corpi.
- Le collisioni e incroci.
- Gestione del suono.
- Il precarico.

Sequenza 6: Scambi con il server

- Recupero di dati.
- Invio di dati.
- Memorizzazione dei dati sulla macchina client.
- Aggiornamento tramite variabili dinamiche.

Sequenza 7: Oggetti Flash

- L'oggetto Sound () o la sua gestione.
- Il () oggetto Key o la gestione della tastiera.
- L'oggetto Date () o la gestione di date e tempi.
- Gestione Testo oggetti stringa () TextField () e textFormat ().
- L'oggetto Math () e Array ().

Sequenza 8: Componenti

- Crea Componente.
- Utilizzare un componente palco.
- Le variabili di un componente, campo di applicazione, l'uso.

★ **Iniziazione al linguaggio C#**

Sequenza 1: Struttura di un programma C#

Le espressioni.
Istruzioni.
Tipi di dati.
Operatori.
I controlli di flusso (for, while, interruttore ...).

Sequenza 2: La programmazione procedurale con C#

Funzioni.
I blocchi di istruzioni.
Lo stack di esecuzione.
Ricorsione.

Sequenza 3: Le strutture dati in C#

Costruzioni.
Enumerazioni.
Sindacati.
Campi di bit.
Uso pratico di puntatori.
Tavoli.

Sequenza 4: Gestione della memoria in C#

La batteria.
Mucchio.
Uso pratico di malloc, realloc, calloc, gratis.

Obiettivi:

Acquisizione dei fondamenti del linguaggio C per una programmazione efficace.

Prerequisiti:

Nessun prerequisito. La conoscenza di un linguaggio di programmazione è un plus. Le basi.

Sequenza 5: Librerie C#

Lo studio libreria.
La biblioteca della stringa.
La libreria matematica.
Il sistema di internazionalizzazione NLS.
Memoria condivisa.
Multitasking.

Sequenza 6: Esercizi Pratici e revisione

★ Linguaggio C# perfezionamento

Sequenza 1: Promemoria e supplementi sul C +

Opzioni del compilatore
e debugger
I riferimenti e puntatori, allocazione dinamica della memoria.

Sequenza 2: Programmazione di una classe e l'utilizzo costante

La compilazione modulare.
L'ereditarietà, polimorfismo, astratta e classi virtuali..

Sequenza 3: Spazio del nome

La definizione e l'utilizzo di spazi dei nomi e degli spazi.
Denominazione anonima.
Il namespace.

Sequenza 4: Uso esplicito e l'utilizzo

Generico (template).

Sequenza 5: Funzioni generiche e classi

I limiti del modello di confronto generico e legato.

Sequenza 6: Eccezioni

La gestione delle eccezioni: cattura, lanciare, e provare ...
Le eccezioni standard.

Sequenza 7: Come usare le eccezioni

La comunicazione con il sistema.
Restrizioni all'uso delle eccezioni, rispetto a Java.

Obiettivi:

Conoscere le funzionalità e i limiti del linguaggio C +

Prerequisiti:

Esperienza di programmazione in C ++

★ Linguaggio C in tempo reale

Sequenza 1: Introduzione ai sistemi real-time avanzate (rt)

Attività di base; attività simultanee.
Gestione pianificazione e interruzioni.
Gestioni risorse condivise.

Sequenza 2: Sincronizzazione; Segnale di Input / Output

Gestione della memoria.
Prevedibilità Time Management, Governance, Robustezza
Affidabilità.

Sequenza 3: Oggetto di design orientato

I concetti relativi al tema.

Sequenza 4: Metodo UML

Tenere conto del real-time RT con UML.

Sequenza 5: Fasi

La fase di analisi.
La fase di progettazione.

Sequenza 6: Esame di modellazione in tempo reale

Laboratori TR, UML e / o Linux.

Obiettivi:

Acquisizione dei fondamenti del linguaggio C per una programmazione efficace.
Pubblico: Questo corso è rivolto a ingegneri o tecnici sviluppatori che vogliono sviluppare in linguaggio C

Prerequisiti:

Non ci sono prerequisiti specifici, ma la conoscenza di un linguaggio di programmazione è un plus

★ Perl

Sequenza 1: Panoramica di PERL

Installare e utilizzare PERL.

Sequenza 2: Fondamenti di Perl

Variabili.
Operatori.

Sequenza 3: Strutture di controllo

Funzioni.
Gli ingressi e le uscite.

Sequenza 4: Le espressioni regolari e accesso indiretto ai dati: i riferimenti

Sequenza 5: La programmazione modulare: le funzioni di Sub e pacchetti

Sequenza 6: Introduzione a Perl CGI

Obiettivi:

Essere in grado di sviluppare, distribuire e gestire sistemi o applicazioni Web in Perl

Prerequisiti:

Non ci sono prerequisiti specifici, ma la conoscenza di un linguaggio di programmazione è un vantaggio.

★ Perl – TK

Sequenza 1: Installazione del toolkit TK

Perl / Tk widgets.

Sequenza 2: Variabili speciali

I comandi di scorrimento widget.

Sequenza 3: I vari widgets

Widgets Canvas, ingresso, ListBox Menu, testo e altri widget.

Norme.

Widget Perl / Tk widget e derivati compositi.

Sequenza 4: Immagini, finestre, gestione della geometria e politiche

Obiettivi :

Acquisire familiarità con la programmazione in Perl e utilizzare il toolkit Perl TK

Prerequisiti:

Conoscere il linguaggio Perl

★ Programmazione in JavaScript

Sequenza 1: Introduzione

Operazione Web / il ruolo di JavaScript / posizionamento rispetto a Java e CGI / versioni differenti e standardizzazione.

Sequenza 2: Variabili speciali

Gli elementi di variabili lingua / funzioni / tavole.

Sequenza 3: Oggetti JavaScript

Definizione di oggetti / proprietà / metodi.

JavaScript: integrazione con il browser.

Sequenza 4: Inserimento di uno script in una pagina HTML

L'albero di serie: definizione degli oggetti standard / convegni denominazione.

Sequenza 5: Gestione degli eventi: definizione / handlers

Utilizzare oggetti standard: oggetti Window / oggetti documento / oggetti storia

Applicazioni: Form Validation / sequestro di controllo / uso di cookie / frame di gestione / compatibilità del browser / browser di auto-sensing?

Sequenza 6: Lo stile e la sicurezza

Sequenza 7: Strumenti: visualizzare JavaScript / JavaScript / Debugger

Sequenza 8: Bibliografia / Riferimenti online

Obiettivi:

Sfruttare le molte possibilità di JavaScript, standard di Internet e Intranet. Ulteriori informazioni su come JavaScript risponde al controllo del browser, generazione di script DHTML.

Prerequisiti:

Avere una buona conoscenza generale di Internet e del World Wide Web, nonché una conoscenza di HTML.

★ Java

Sequenza 1: Programmazione Object Oriented

Promemoria e vocabolario.

Sequenza 2: Le basi del linguaggio Java

Struttura di un programma Java.

Sequenza 3: Strutture di controllo

Operatori.
Gli standard di ingresso / uscita.
Eccezioni.

Sequenza 4: Gestione dei programmi Java

La creazione di pacchetti, strutturare un progetto

Sequenza 5: compilazione, esecuzione

Generazione di un documento d'archivio JAR.

Sequenza 6: Creazione di applet Java

Struttura di un Applet.
Proprietà Applet.

Sequenza 7: Integrazione di un applet in una pagina web

L'appletviewer.
Classi Java standard.

Sequenza 7: Manipolazione String

Gestione sui file.
Creazione di eccezioni.

Sequenza 8: Applicazioni grafiche con Java

Componenti AWT.
Componenti SWING.
Manager eventi.

Obiettivi:

Acquisire le conoscenze necessarie per comprendere, scrivere, compilare ed eseguire programmi Java in esecuzione, applet con applicazioni software come standalone.

Prerequisiti:

La conoscenza di un linguaggio di programmazione, conoscenza di Internet. La conoscenza del linguaggio C